

The
LEGEND

MANUALE UTENTE



DA LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DI UTILIZZARE IL DISPOSITIVO

NOTE LEGALI

► Rispettate le leggi e le regolamentazioni vigenti in materia di ricerca quando utilizzate questo detector. Non utilizzate il detector senza autorizzazione in siti archeologici o protetti. Non utilizzate questo detector in prossimità di ordigni inesplosi o in zone militari senza autorizzazione. Segnalate con tempestività alle autorità gli oggetti con valore storico, archeologico o artistico che trovate durante le vostre ricerche.

AVVERTENTE

► The **LEGEND** è un dispositivo elettronico allo stato dell'arte. Non montate o utilizzate questo dispositivo prima di aver letto questo manuale utente.

► Non conservate il dispositivo e la piastra di ricerca in luoghi estremamente freddi o caldi per lunghi periodi (Temperatura di conservazione: da -20°C a 60°C / da 4°F a 140°F)

► Questo dispositivo è stato progettato con certificazione IP68 per essere impermeabile fino a 3 metri/10 piedi (ad eccezione delle cuffie Bluetooth).

► Fate attenzione ai seguenti suggerimenti, specialmente se utilizzate il dispositivo in acqua salata:

1. Lavate il box di sistema, le aste e la piastra con acqua dolce facendo attenzione che non sia rimasta acqua salata nei connettori.
2. Non utilizzate prodotti chimici per il lavaggio e/o per altri scopi.
3. Pulite e asciugate lo schermo e le aste con un panno morbido.

► Evitate di urtare in modo violento il detector durante il suo uso normale. In caso di spedizione, inserite con cura il detector nel suo cartonato originale e proteggetelo con imballaggi a prova d'urto.

► The **LEGEND** può essere smontato e riparato solo nei Centri Assistenza Autorizzati Nokta. Lo smontaggio non autorizzato del control box invalida la garanzia.

IMPORTANTE

► Non utilizzate il dispositivo all'interno di abitazioni. Il detector potrebbe dare numerosi falsi segnali per via della grande quantità di metallo presente. Utilizzate lo strumento all'aperto, in campi aperti, spiagge etc.

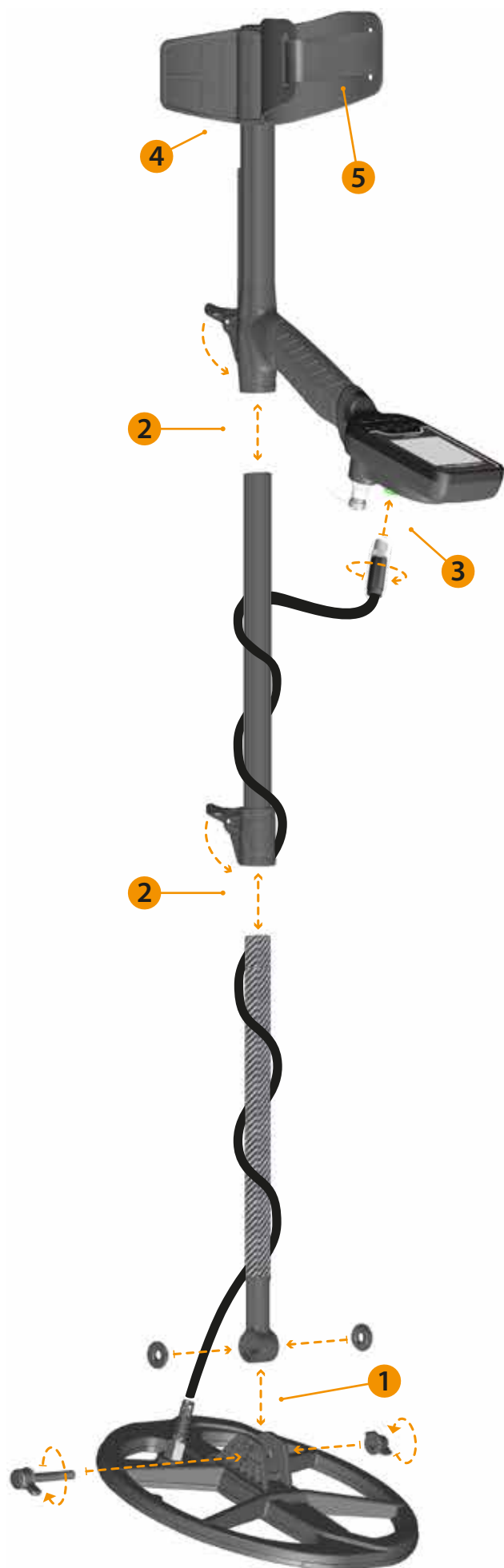
► Cercate di non far avvicinare un altro detector o un altro dispositivo elettromagnetico a meno di 10 metri (30ft) dal dispositivo.

► Non trasportate oggetti metallici quando usate il detector. Tenete lo strumento lontano dalle scarpe mentre camminate. Il detector potrebbe rilevare il metallo presente nelle calzature come se fosse un target.

INDICE DEI CONTENUTI

MONTAGGIO	1
INTRODUZIONE AL DISPOSITIVO	2
DISPLAY	3
INFORMAZIONI SULLA BATTERIA	4
USO CORRETTO	5
GUIDA RAPIDA	6
IMPOSTAZIONI COMUNI E BASATE SULLE MODALITA' ..	6
MODALITA' DI RICERCA	7-8
SENSIBILITA'	8
PROFONDITA' DEL TARGET	8
FUNZIONE MUTO	8
FREQUENZA	9
TARGET ID	10
SCHEMI DI DISCRIMINAZIONE	10-11
BILANCIAMENTO DEL TERRENO	12-13
PINPOINT	14
FERROCHECK™	14-15
INDICATORE DI MINERALIZZAZIONE	15
IMPOSTAZIONI	16-30
Variazione della frequenza	16
Velocità di Recovery	17
Filtro del Ferro	17
Stability per Filtro del Ferro	17
Stability in Modalità Beach	18
Discriminazione Tappi di Bottiglia	18
Soppressore del Terreno	18
Identificazione dei Target Profondi	19
Rifiuto del Ferro in Modalità Beast	19
Volume	19
Guadagno Audio	20
Impostazioni dei Toni	20-26
Profilo Utente	26-27
Retroilluminazione	28
Vibrazione	28
Torcia LED	29
Bluetooth	29
Orologio	29
Tracking del Tempo	30
MESSAGGI DI AVVERTENZA	30
AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE	30
CUFFIE	30
SPECIFICHE TECNICHE	31

MONTAGGIO



(1) Dopo aver inserito le rondelle in gomma nell'asta terminale, inserite la piastra nell'apposito alloggiamento. Bloccatela avvitando il dado e il bullone. Non eccedete nello stringere.

(2) Per unire l'asta intermedia con quella terminale e quella superiore, aprite i camlock e unite gli elementi. Dopo aver regolato le lunghezze in base alla vostra altezza, chiudete i camlock.

(3) Avvolgete il cavo della piastra di ricerca intorno alle aste senza tirarlo troppo. Dopodiché inserite lo spinotto nel connettore presente sul retro del control box e serrate la ghiera di fissaggio. Quando lo serrate, potreste sentire un click che indica che la ghiera è giunta a fine corsa.



(4) Se volete regolare il poggiamito, cominciate rimuovendo le viti. Dopo aver fatto slittare il poggiamito in avanti o indietro di una posizione, allineate i fori e riavvitare le viti. Potete inserire la vite in eccesso nel buco vuoto se non volete perderla.



(5) Inserite la fascia con velcro come mostrato nella figura, regolatela in base alla grandezza del vostro avambraccio e fate combaciare il velcro in modo che sia aderente.

INTRODUZIONE AL DISPOSITIVO



1. Display LCD

2. Pulsante Accensione & Impostazioni

Per accendere il dispositivo, premete il pulsante per 1 secondo. Per entrare o uscire dalle impostazioni, premete una volta. Per spegnere il dispositivo, tenete premuto il pulsante.

Nota: Mentre siete nelle impostazioni, tenendo premuto a lungo il pulsante non spegnerà lo strumento.

3. Pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta

E' utilizzato per la centratura (pinpoint) sullo schermo principale. Questo pulsante ha molteplici funzioni in discriminazione o in altri settaggi che sono spiegate in dettaglio nelle correlate sezioni del manuale.

4. Pulsante Frequenze

Consente di selezionare la frequenza operativa tra le frequenze Multi e singole.

5. Pulsante Discriminazione

Permette di navigare tra gli schemi di discriminazione offerti dal The LEGEND.

6. Pulsanti Destra e Sinistra

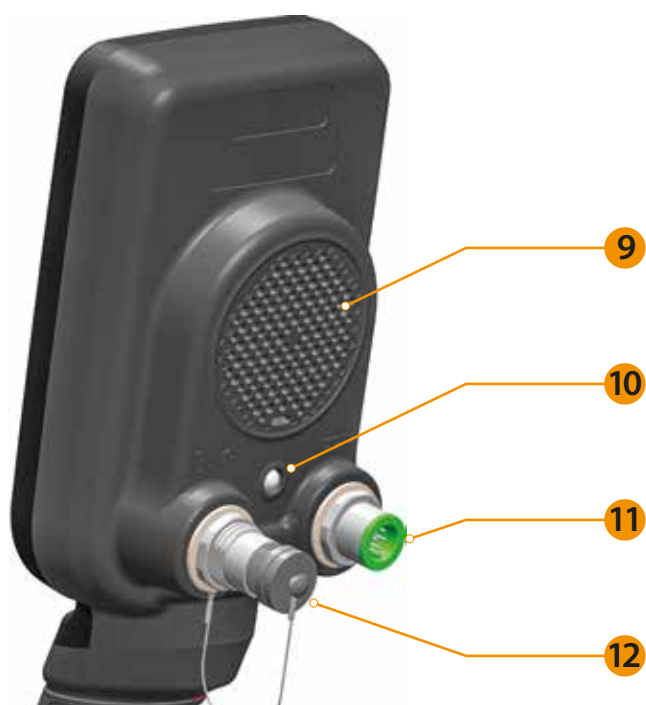
Nello schermo principale, sono utilizzati per navigare tra le varie modalità e nel menù impostazioni, sono utilizzati per navigare tra le varie opzioni.

7. Pulsanti Più (+) e Meno (-)

Nello schermo principale, sono utilizzati per aumentare o diminuire la sensibilità e nel menù impostazioni, permettono di cambiare il valore dei settaggi.

8. Pulsante Bilanciamento del Terreno

Nel The Legend, potrete bilanciare il detector in 3 modi diversi utilizzando questo pulsante. Per i dettagli, vi preghiamo di leggere pagina 12.



9. Altoparlante

10. Torcia LED

11. Connettore Piastra di Ricerca

12. Connettore per Cuffie con filo e per ricarica batterie

IMPORTANTE! Se non collegate le cuffie o il cavo di ricarica, tenete chiuso il connettore con il tappo a vite.

DISPLAY

1. Barra Informazioni
2. Orologio e Tracking del Tempo
3. Modalità di Ricerca
4. Scala del Target ID e ID discriminati
5. Frequenza Operativa
6. Indicatore della Sensibilità
7. Target ID
8. Indicatore della Profondità
9. Profilo Utente Salva & Cancella
10. Barra FerroCheck™
11. Pinpointer
12. Impostazioni
13. Sotto-Impostazioni



INFORMAZIONI SULLA BATTERIA

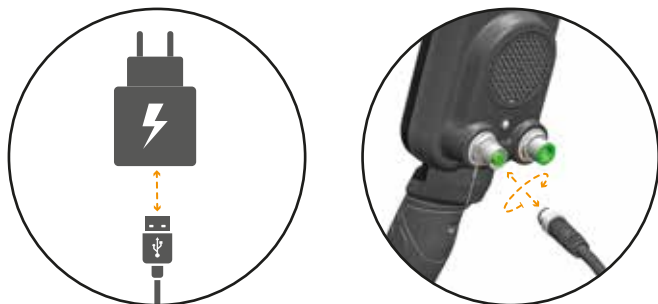
The LEGEND è dotato di una batteria interna ai Polimeri di Litio da 5050 mAh.

L'autonomia della batteria è di circa 8-20 ore. Fattori come la frequenza operativa, l'utilizzo dell'altoparlante o delle cuffie con filo/wireless, la retroilluminazione, la torcia LED etc. possono avere effetti sull'autonomia della batteria.

Ricarica

Ricaricate The LEGEND prima del suo primo utilizzo. La ricarica di una batteria scarica richiede circa 3-4 ore.

Per caricare la batteria, inserite una estremità del cavo fornito con il dispositivo nel connettore cuffie/ricarica e l'altra nel caricabatterie.



Potete utilizzare un comune caricabatterie USB, 5V 2A (minimo) per caricare il dispositivo. Il tempo di ricarica aumenterà se ricaricate il dispositivo attraverso una porta USB del vostro PC.

BATTERIA DI RICAMBIO SOSTITUIBILE IMPERMEABILE

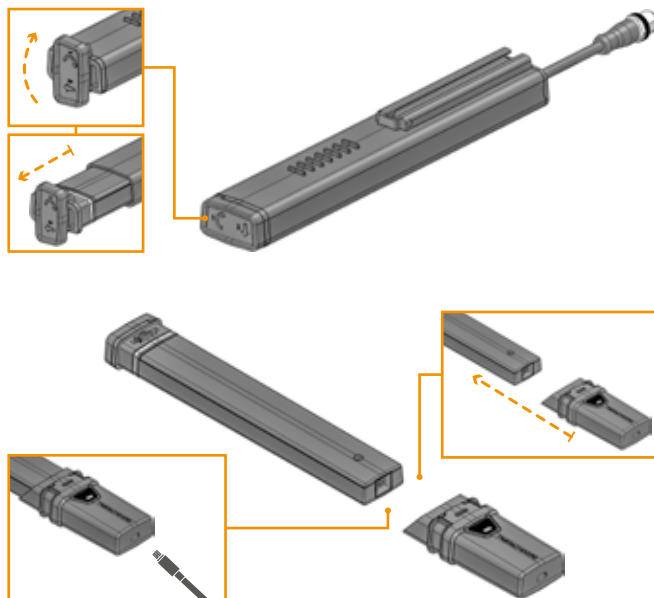
Inclusa solo nel LEGEND Pro Pack e venduta anche separatamente, questa batteria può essere utilizzata quando la batteria interna è scarica e non si ha possibilità di ricaricare lo strumento.

È possibile collegare facilmente la batteria di riserva come mostrato nell'immagine.



Quando si utilizza la batteria di riserva, non è possibile collegare le cuffie con filo al dispositivo.

È possibile caricare facilmente la batteria di riserva utilizzando il caricabatterie in dotazione.



Se si rimuove la batteria dal suo alloggiamento, non utilizzate il dispositivo sotto la pioggia o sott'acqua. Inoltre è necessario rimuovere l'alloggiamento della batteria dal dispositivo e non lasciarlo sul dispositivo se si desidera utilizzare il dispositivo sott'acqua.

Utilizzo con un Powerbank

Potete alimentare il detector o ricaricare la batteria interna dello strumento anche con un powerbank esterno. Per farlo, inserite l'apposito cavetto nel connettore per cuffie a filo/caricabatterie e collegatelo al powerbank. Tenete in considerazione che in questa configurazione non potrete utilizzare le cuffie con filo.

IMPORTANTE! NON utilizzate il detector in immersione sott'acqua mentre è connesso ad un powerbank.

Livello basso di Batteria

L'icona della batteria sul display, indica lo status dell'autonomia della batteria. Quando la carica scende, le barre all'interno dell'icona diminuiranno. Quando le batterie sono completamente scariche, apparirà la scritta "Lo" e il dispositivo si spegnerà.



RACCOMANDAZIONI PER LE BATTERIE:

Non esponete il dispositivo a temperature estreme (per esempio nel portabagagli dell'auto o nel cassetto portaoggetti durante una giornata particolarmente calda)

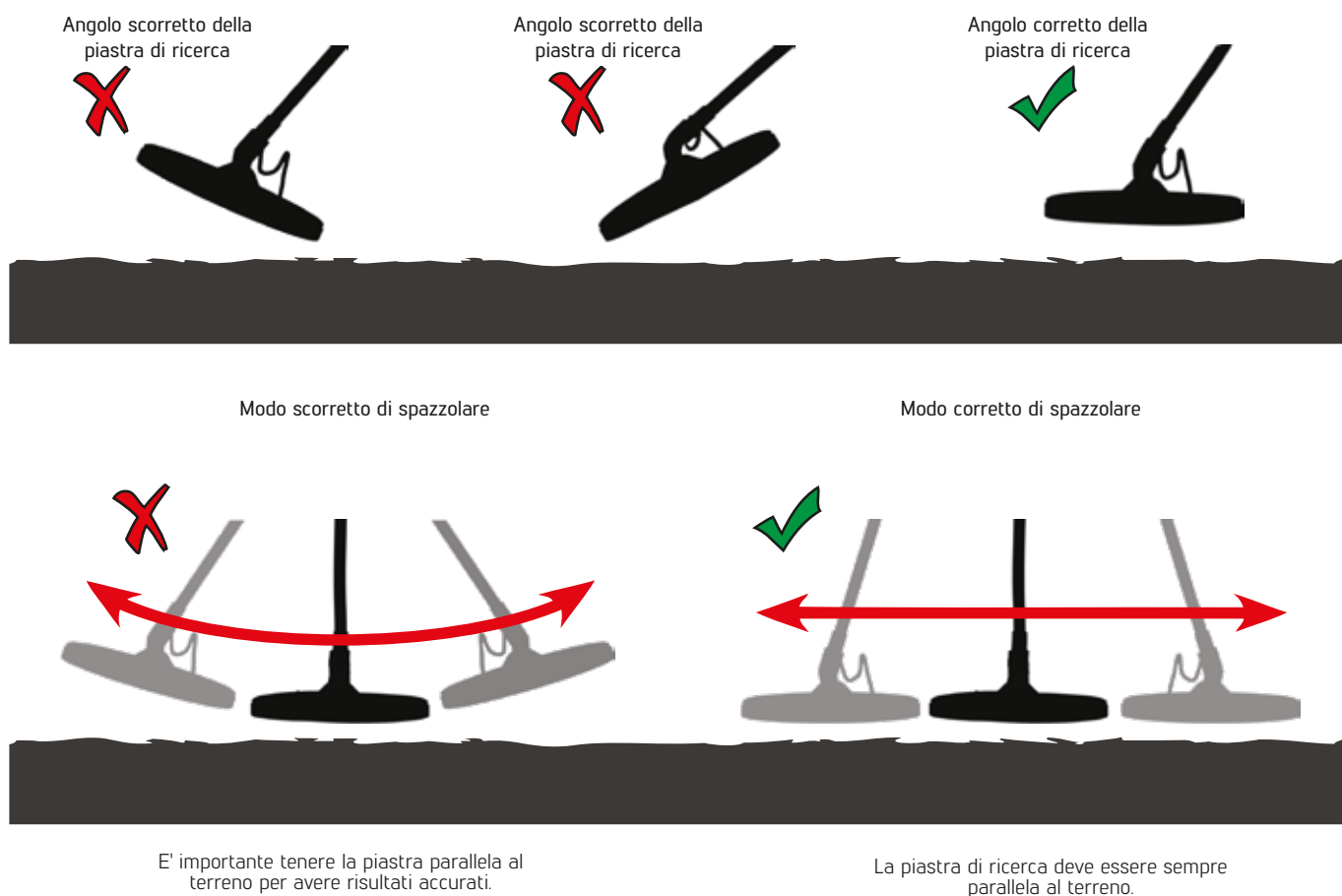
Non ricaricate le batterie se la temperatura esterna supera i 35°C (95°F) o è sotto 0°C (32°F).

Le batterie interne del The LEGEND possono essere sostituite solo nei Service Center autorizzati Nokta.

USO CORRETTO



MODO CORRETTO DI SPAZZOLARE



GUIDA RAPIDA

1. Assemblate il dispositivo come indicato dalle istruzioni a pagina 1.
2. Premete e tenete premuto il pulsante Accensione & Impostazioni per un secondo per accendere il dispositivo. Il messaggio di caricamento "Ld" apparirà sullo schermo e la versione del software verrà mostrata nell'angolo superiore destro.



3. Quando il dispositivo viene acceso, si avvierà in modalità Park e in Multi frequenza. Potete cambiare la modalità in base alle condizioni del terreno. Troverete altri dettagli sulle modalità di ricerca e sulle frequenze nel proseguo di questo manuale.



4. Potete aumentare la sensibilità se necessario. Aumentare la sensibilità vi offrirà una maggiore profondità. Comunque, se l'ambiente o il terreno causano rumore eccessivo al dispositivo, avrete bisogno di abbassare l'impostazione di sensibilità.



5. Potete iniziare a cercare!

IMPOSTAZIONI COMUNI E BASATE SULLE MODALITA'

Alcune impostazioni sono comuni a tutte le modalità; le modifiche a queste impostazioni avranno effetto in tutte le modalità.

La maggior parte delle impostazioni sono basate sulla modalità e influiscono solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Le impostazioni comuni e le impostazioni basate sulla modalità sono contrassegnate come di seguito in tutto il manuale:

Impostazioni Comuni

Modalità	Impostazione
Park	Sensibilità
Field	Volume
Beach	Retroilluminazione
Goldfield	Vibrazione

Impostazioni a seconda della Modalità

Modalità	Impostazione
Park	Schema di Discriminazione Personalizzata
Field	Bilanciamento del Terreno
Beach	Frequenza
Goldfield	Variazione di Frequenza
Park	Velocità di Recovery
Field	Filtro del Ferro / Stability / Discriminazione
Beach	Tappi / Soppressore del Terreno / Identificazione dei Target Profondi / Rifiuto del Ferro in Modalità Beast
Goldfield	Guadagno Audio
Park	Numero di Toni
Field	Volume del Tono
Beach	Frequenza del Tono
Goldfield	Break del Tono
Park	Livello di Soglia
Field	Frequenza di Soglia

MODALITA' DI RICERCA

The LEGEND ha 4 modalità di ricerca progettate per diversi terreni e target.

Navigazione tra le modalità di ricerca

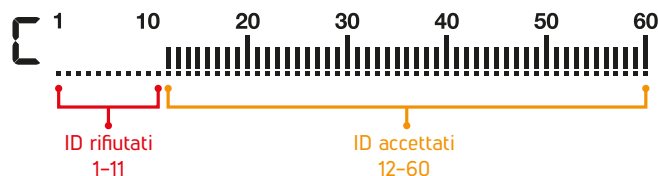
È possibile navigare facilmente tra le modalità utilizzando i pulsanti destro e sinistro. La modalità selezionata verrà incorniciata.



PARK (PARCO)

Progettato per la ricerca di monete e gioielli in aree urbane e parchi dove sono presenti molti rifiuti moderni (stagnola, strappi di lattina, tappi di bottiglia ecc.).

Questa modalità è ottimizzata per monete e gioielli di medie e grandi dimensioni. La discriminazione predefinita è impostata per rifiutare i Target ID fino a 11 (incluso) per eliminare il ferro e la stagnola.



La stagnola produce in genere un Target ID di 11. Tuttavia, a seconda della forma, il suo ID può arrivare fino a 20.

Tutte le frequenze singole e la multifrequenza possono essere utilizzate in questa modalità. In base al tipo di target, è possibile scegliere la frequenza desiderata. La multifrequenza in modalità Park consentirà la massima profondità e separazione. Pertanto, si può sperimentare un leggero rumore.

La modalità Park ha una Velocità di Recovery a 5 e 2 toni per default. Potete cambiare la Velocità di Recovery o il numero dei toni manualmente se necessario.

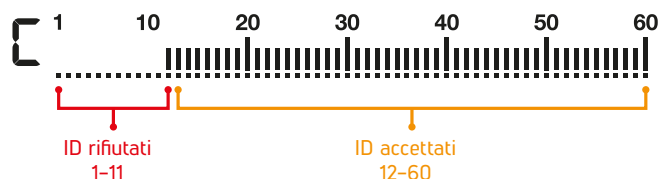
La barra FerroCheck™ sullo schermo mostra il rapporto ferroso/non ferroso del target e quindi svolge un ruolo importante nell'identificazione dei metalli spazzatura. Pertanto, quando viene rilevato un bersaglio in modalità Park, è necessario osservare la barra FerroCheck™ oltre all'ID del target.



FIELD (CAMPO)

Consigliato per la ricerca di monete e reliquie in pascoli e campi coltivati / arati.

Questi campi possono contenere rifiuti ferrosi e coke. Per rilevare più facilmente monete e reliquie tra questi oggetti spazzatura, la discriminazione predefinita è impostata per rifiutare gli ID fino a 11 incluso.



Tutte le frequenze singole e la multifrequenza possono essere utilizzate in questa modalità. In base al tipo di target, è possibile scegliere la frequenza desiderata. La multifrequenza in modalità Field consentirà la massima profondità e separazione. La modalità Field è impostata su Velocità di Recovery 5 e 2 toni per impostazione predefinita.

La risoluzione ID degli ID 11-15 è diversa in modalità Park rispetto alla modalità Field. È possibile ottenere un ID diverso in ogni modalità per target che rientrano in questo intervallo di ID.

Le modalità Park e Field offrono 3 diverse Multi-Frequenze come Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). Per ulteriori dettagli fate riferimento alla sezione Frequenze a pagina 9.

Nelle modalità Park e Field vengono utilizzati differenti algoritmi. In luoghi infestati da immondizia metallica dovrebbe essere preferita la Multi frequenza M3. Quando un target è isolato sotto terra, l'ID sarà il medesimo in entrambe le modalità. Comunque, se il target è vicino ad un'immondizia come un pezzo di carta stagnola, Multi 3 in modalità Park genererà un ID più preciso per il target.



BEACH (SPIAGGIA)

Questa modalità è ottimizzata per l'uso su sabbia da spiaggia asciutta o bagnata e per l'uso subacqueo fino a 3 metri di profondità (10ft).

Il sale tipicamente presente nella sabbia della spiaggia e nel mare fa sì che la sabbia e l'acqua siano molto conduttivi generando rumore e falsi segnali. I detector a frequenza singola non possono funzionare in questi ambienti o hanno prestazioni mediocri. La multifrequenza può ridurre al minimo questo rumore consentendo le massime prestazioni in questi ambienti.

Per questi motivi, le singole frequenze non possono essere utilizzate in modalità Beach. Quando è selezionata la modalità Beach, il dispositivo passa automaticamente a Multifrequenza e non è possibile selezionare frequenze singole. Solo in questa modalità, la Multi frequenza ha 2 opzioni: sabbia bagnata / subacquea (MW) o sabbia asciutta con salinità molto bassa (MD). Ogni volta che si preme il pulsante Frequenza in modalità Beach, si naviga tra le 2 opzioni.

Se la sabbia dove state facendo detecting è asciutta ma ha un'elevata salinità, dovrete usare l'opzione MW. Per identificare il livello di salinità, "pompare" la piastra di ricerca sulla sabbia mentre si è nello schema di discriminazione All Metal (fate riferimento a Schemi di Discriminazione) e controllate l'ID della sabbia. Se l'ID è superiore a 2, è necessario selezionare MW anziché MD.

Il bilanciamento del terreno e la stabilità dell'ID sono stati ottimizzati per le diverse condizioni e varieranno per ogni opzione. Nella sabbia bagnata della spiaggia, la multifrequenza MW genererà ID accurati, ma se si passa a MD, gli ID potrebbero essere sbagliati. Allo stesso modo, nella sabbia asciutta con bassa salinità, è possibile bilanciare il detector in MD, ma se si passa a MW, potreste non essere in grado di bilanciare il terreno.

La modalità Beach ha una Velocità di Recovery impostata a 6 e 2 toni per default.

Sabbia Nera

Alcune spiagge sono coperte di sabbia nera che contiene ferro naturale. Questi tipi di spiagge rendono quasi impossibile il rilevamento dei metalli. La modalità Beach rileva automaticamente la sabbia nera e visualizza un'icona di avviso nella parte superiore dello schermo nella sezione informazioni.



Quando questa icona scompare, il dispositivo riprende il suo normale funzionamento.

IMPORTANTE! Dopo aver immerso il detector sott'acqua e averlo riportato fuori, il coperchio dell'altoparlante potrebbe essersi riempito d'acqua e l'audio del dispositivo potrebbe essere attutito. Questo è normale. In tal caso, scuotete leggermente l'acqua che si trova all'interno del coperchio dell'altoparlante e l'audio tornerà alla normalità.



GOLDFIELD (GIACIMENTI D'ORO)

Questa modalità è ottimizzata per l'uso su giacimenti d'oro mineralizzati.

A differenza delle altre modalità, questa modalità presenta un suono di soglia che si sente continuamente in sottofondo. Il volume e la frequenza del segnale audio emesso quando viene rilevato un target, varia proporzionalmente alla potenza del segnale del target. La modalità Goldfield è ideale per rilevare piccole pepite d'oro poco profonde, nonché pepite più grandi e più profonde in terreni mineralizzati.

È possibile utilizzare solo le frequenze singole più alte (20kHz e 40kHz) e la multifrequenza in questa modalità. In terreni altamente mineralizzati, i detector ricevono molti falsi segnali. Inoltre, ci sono rocce mineralizzate - comunemente indicate come hot rock (rocce calde) - presenti nei giacimenti d'oro. Pertanto, la multifrequenza in questa modalità offre una capacità di rilevamento più agevole riducendo al minimo gli effetti di queste rocce mineralizzate e del terreno.

La modalità Goldfield è impostata su Velocità di Recovery 5 e 1 tono per impostazione predefinita.

MODALITÀ BEAST

Obiettivi molto profondi potrebbero avere valori vicini al suolo circostante e pertanto potrebbero non essere rilevati. La modalità Beast ti consente di rilevare target a profondità che non possono essere rilevate in altre modalità.

Questa modalità ripristina il terreno bilanciato, consentendo al detector di rilevare monete profonde e grandi masse. Tuttavia, in questa modalità, i target a profondità marginali potrebbero non fornire un ID o il loro ID potrebbe essere instabile.

Quando si passa alla modalità Beast, il modello di discriminazione All Metal verrà selezionato automaticamente. Quando si passa dalla modalità Beast alla modalità Gold Field, verrà ripristinato l'ultimo modello di discriminazione selezionato in modalità Gold Field.

Puoi accedere a questa modalità tramite l'icona della modalità Gold Field ma è una modalità separata. Per utilizzare questa modalità, è sufficiente premere il pulsante della frequenza in modalità Gold Field. La modalità Beast è indicata sullo schermo dalle lettere "bE" sotto il simbolo multifrequenza M.

L'impostazione della velocità di recupero è comune alla modalità Gold Field.

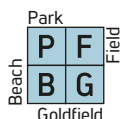
SENSIBILITA'



La sensibilità è l'impostazione della profondità del dispositivo. Viene anche utilizzato per eliminare i segnali elettromagnetici ambientali dall'ambiente circostante e i segnali di disturbo del terreno.

La sensibilità consta di 30 livelli e l'impostazione predefinita è 25.

L'impostazione della sensibilità è una preferenza personale. Tuttavia, è importante impostare la sensibilità al livello più alto possibile dove non si sentono forti suoni di disturbo per evitare di perdere i target più piccoli e più profondi. Ad esempio; se il livello di disturbo è sostenibile per la ricerca ed è lo stesso al livello 25 e 30, allora 30 dovrebbe essere preferito.



La sensibilità è un'impostazione comune per tutte le modalità e le modifiche a questa impostazione avranno effetto su tutte.

Regolazione della Sensibilità

Nella schermata principale, utilizzate i pulsanti più (+) e meno (-) per aumentare o diminuire la sensibilità. Fate un solo click per modificare i valori uno ad uno o tenete premuti i tasti per cambiarla rapidamente.

L'indicatore di sensibilità si trova sul lato sinistro del Target ID. L'esatto livello di sensibilità viene mostrato numericamente sopra l'indicatore. L'indicatore è composto da 5 livelli. Ogni livello rappresenta 6 unità di sensibilità.

I valori di sensibilità corrispondenti a ciascun livello dell'indicatore di profondità sono mostrati di seguito:



Il dispositivo si avvierà sempre con l'ultimo livello di sensibilità impostato.

IMPORTANTE! Per ottenere le massime prestazioni di profondità, per eliminare il disturbo causato dalle interferenze elettromagnetiche, provate prima a modificare la frequenza.

PROFONDITA' DEL TARGET



Il dispositivo fornisce una stima della profondità del in base alla potenza del segnale durante il rilevamento.

Indicatore di profondità: mostra la vicinanza del target alla superficie in 5 livelli durante il rilevamento. Man mano che il target si avvicina, i livelli diminuiscono e viceversa.

L'indicazione della profondità viene regolata presumendo che il target sia una moneta da 2,5 cm (1"). La profondità effettiva varia in base alle dimensioni del target. Ad esempio, il detector indicherà più profondità per un target più piccolo di una moneta da 2,5 cm (1") e meno profondità per un target più grande.

Target superficiale



Target profondo



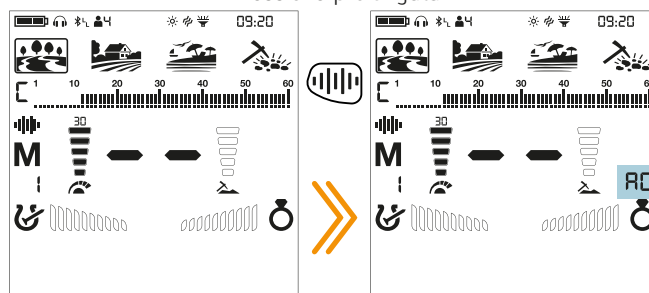
IMPORTANTE! Poiché la frequenza operativa ha un impatto diretto sul detector, la profondità stimata può variare per lo stesso target in caso di variazioni di frequenza.

FUNZIONE MUTO

Sulla schermata principale, premete e tenete premuto il tasto Frequenze per ammutolire il dispositivo.

Le lettere "AO" (Audio Off) appariranno sul lato destro. Potete riattivare l'audio premendo e tenendo premuto nuovamente il tasto Frequenze.

Pressione prolungata



Anche se ammutolito, il dispositivo tornerà ad avere automaticamente l'audio attivo nello schema di discriminazione personalizzata (notch), bilanciamento del terreno e menù impostazioni.

FREQUENZA



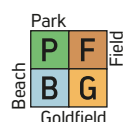
M^W
40 kHz

The LEGEND offre Multifrequenza, dove una vasta gamma di frequenze operano contemporaneamente, così come 5 frequenze singole.



È possibile passare facilmente da una frequenza all'altra premendo il pulsante Frequenza.

Si consiglia di utilizzare la Multi frequenza in tutte le modalità. Quando è selezionata l'opzione Multi frequenza, sullo schermo viene visualizzata la lettera "M". Quando viene selezionata una singola frequenza, la frequenza viene visualizzata numericamente sullo schermo.



La frequenza influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Frequenze Singole

A volte l'uso di frequenze singole può fornire un vantaggio rispetto alla multifrequenza. Ad esempio: se state cercando solo target ad alta conduttività più grandi, la 4kHz potrebbe essere una scelta migliore. Allo stesso modo, se state cercando gioielli poco profondi e sottili, 20kHz e 40kHz possono fornire risultati migliori.

Nelle aree in cui vi è interferenza elettromagnetica, le singole frequenze possono essere meno disturbate rispetto alla multifrequenza. Tuttavia, allo stesso tempo, saranno meno sensibili a molti target.

La 4kHz fornirà più profondità specificamente per monete d'argento e reliquie più grandi rispetto a Multi e altre frequenze, ma sarà disturbata in determinate condizioni del terreno.

Multi Frequenza

La multifrequenza che opera con più frequenze contemporaneamente, offre all'utente il vantaggio di coprire una gamma più ampia di target su tutti i tipi di terreni.

La frequenza multipla, rispetto alle singole frequenze, in genere fornisce ID più accurati anche a profondità elevate. Inoltre, offre la massima profondità per una vasta gamma di metalli con diverse dimensioni sulla sabbia salata bagnata e sott'acqua riducendo al minimo il disturbo del terreno.

Modalità e Frequenze

Ogni modalità di ricerca è stata ottimizzata con specifiche frequenze per offrire le migliori prestazioni. Ad esempio, le modalità Park e Field funzionano in tutte le singole frequenze e multi. D'altra parte, la modalità Beach funzionerà bene solo in Multi frequenza, quindi le singole frequenze non possono essere selezionate in questa modalità. Inoltre, nella modalità Beach la Multi frequenza ha 2 opzioni: Multi Wet (MW) e Multi Dry (MD). Quando premete il pulsante Frequenza in modalità Beach, vedrete una "W" o "D" accanto alla lettera M.



M^W



M_D

La modalità Goldfield, d'altra parte, è ottimizzata per rilevare target a bassa conduttività più piccoli ed è per questo che le frequenze singole più basse (4kHz, 10kHz e 15kHz) non possono essere utilizzate in questa modalità.

A differenza che nelle altre modalità, la Park e Field offrono 3 Multi frequenze come Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). M1 è più sensibile ai metalli altamente conduttivi mentre M2 rileva meglio i metalli a bassa conduttività.

M3 è ideale per terreni umidi, bagnati e/o conduttivi. Riduce l'effetto dell'umidità nei terreni che può produrre falsi segnali. Indebolisce inoltre la risposta dei target che producono ID 10-11 come il carbon coke e la stagnola d'alluminio.



M₁

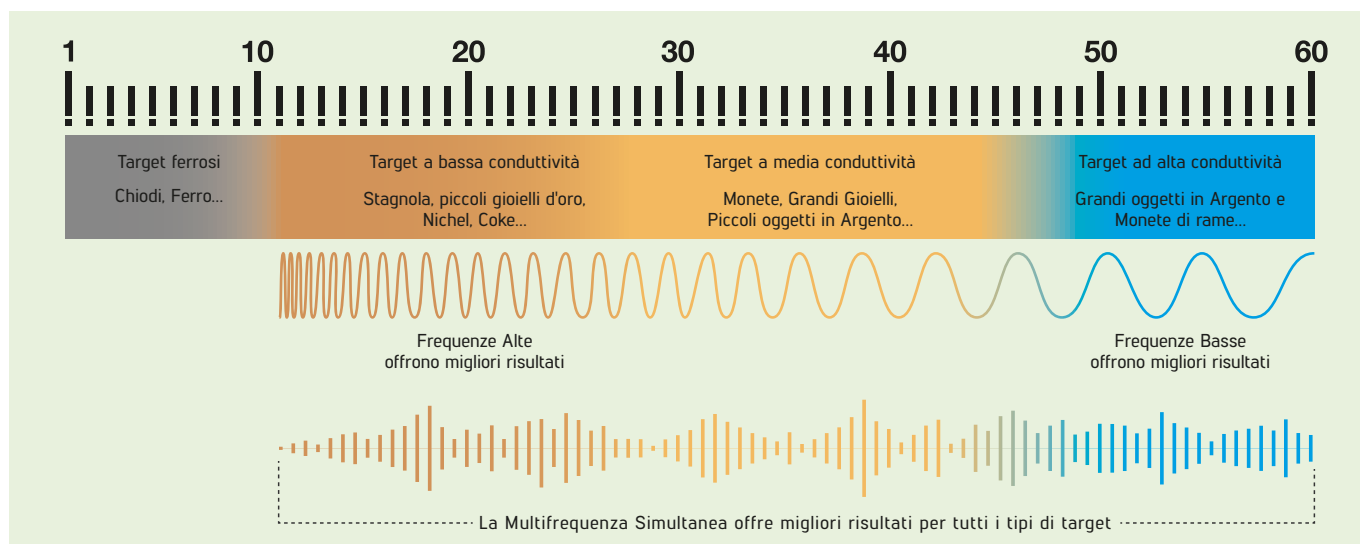


M₂



M₃

	PARK	FIELD	BEACH	GOLDFIELD
Multi	✓	✓	✓	✓
4 kHz	✓	✓	✗	✗
10 kHz	✓	✓	✗	✗
15 kHz	✓	✓	✗	✗
20 kHz	✓	✓	✗	✓
40 kHz	✓	✓	✗	✓



TARGET ID

42

Il Target ID è il numero prodotto dal metal detector in base alla conduttività dei metalli e dà un'idea all'utente su quale possa essere il target.

Il Target ID viene visualizzato con due cifre sul display e varia tra 01 e 60.

La scala Target ID di The LEGEND è composta da 60 righe, ognuna delle quali rappresenta 1 Target ID.



Oltre a mostrare il Target ID al centro dello schermo, l'ID è anche contrassegnato con un piccolo cursore sotto la scala ID.

L'intervallo Ferroso è tra 1-10.

L'intervallo Non-Ferroso è tra 11-60.

In alcuni casi, il dispositivo potrebbe produrre più ID per lo stesso target. In altre parole, gli ID possono essere "ballerini". Ciò può derivare da diversi fattori. Orientamento del target, profondità, purezza del metallo, corrosione, livello di mineralizzazione del terreno ecc. Anche la direzione della spazzolata della piastra di ricerca può causare la generazione di più ID da parte del dispositivo.

In alcuni casi, il dispositivo potrebbe non fornire alcun ID. Il dispositivo deve ricevere un segnale forte e chiaro dal target per fornire un ID. Pertanto, potrebbe non essere in grado di fornire un ID per bersagli a profondità estreme o per i target più piccoli anche se il dispositivo li rileva.

Tieni presente che i Target ID sono "probabili", in altre parole, valori stimati e non sarà possibile conoscere esattamente le proprietà di un oggetto sepolto fino a quando non viene scavato.

Gli ID di metalli non ferrosi come rame, argento, alluminio e piombo sono alti. La gamma dei Target ID dell'oro è ampia e può rientrare nella stessa gamma di rifiuti metallici come ferro, stagnola, tappi a vite e linguette di lattina. Pertanto, se state cercando target d'oro, è prevedibile che dovrete scavare anche alcuni metalli spazzatura.

Le monete cercate in tutto il mondo sono fatte di metalli diversi e in diverse dimensioni in differenti posizioni geografiche ed epoche storiche. Pertanto, al fine di apprendere i Target ID delle monete in una zona specifica, si consiglia di eseguire un test con i campioni di tali monete, se possibile.

Potrebbe essere necessario del tempo e dell'esperienza per utilizzare al meglio la funzione Target ID nella vostra zona di ricerca. Marche e modelli differenti di detector producono numeri ID differenti.

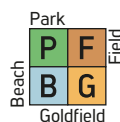
IMPORTANTE! Tenete presente che i target di grandi dimensioni saranno più alti del previsto, anche se potrebbero avere una conduttanza inferiore.

SCHEMI DI DISCRIMINAZIONE

The LEGEND offre agli utenti un'impostazione avanzata di discriminazione per un funzionamento più semplice. Utilizzando il pulsante Discriminazione, è possibile selezionare uno dei 4 diversi schemi di discriminazione, di cui 3 preimpostati e 1 totalmente personalizzabile dall'utente.

Lo schema di discriminazione di default in Park, Field e Beach è "F" che sta per Ferrous Off. Nella modalità GoldField, lo schema di discriminazione di default è "G" (Ground Off).

In questo schema, ogni ID può essere rifiutato o accettato dall'utente.



L'impostazione di discriminazione riguarda solo la modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

R

Schema di Discriminazione All Metal (Tutti i Metalli)

In questo schema tutti gli ID sono accettati sulla scala ID (da 1 a 60). In altre parole, tutte le linee sulla scala sono visibili e nessun ID viene rifiutato. Il dispositivo emetterà una risposta audio per tutti i metalli e per il terreno e i loro ID verranno visualizzati sullo schermo.

G

Schema di Discriminazione Ground Off (Eliminazione del Terreno)

In questo schema, il dispositivo non riceverà il disturbo del terreno e non fornirà alcun audio o Target ID di questo disturbo. Gli ID di destinazione 1 e 2 sono disattivati (rifiutati) e gli altri sono aperti (accettati).

F

Schema di Discriminazione Ferrous Off (Eliminazione del Ferro)

In questo schema, il dispositivo non produrrà alcun audio o Target ID per oggetti ferrosi. I Target ID da 1 a 10 sono spenti (discriminati) e i restanti sono accesi (accettati).

C

Schema di Discriminazione Custom (Personalizzato)

Questo schema permette all'utente di creare il proprio schema di discriminazione in base ai tipi di target che si vogliano accettare o rifiutare. Gli ID discriminati cambieranno a seconda della modalità di ricerca.

L'accettazione e il rifiuto degli ID sono anche indicati come "notch" (tacche).

Gli ID accettati o discriminati per default nello Schema di Discriminazione Custom per ogni modalità sono mostrati nella tabella qui sotto:

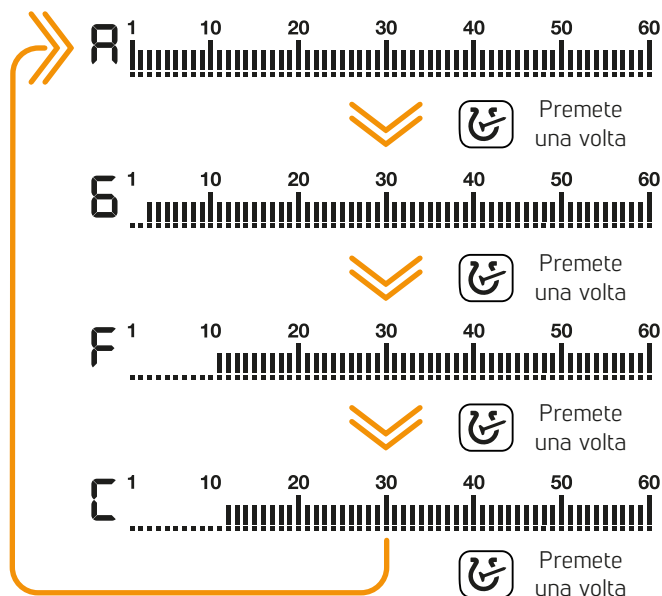
	ID Discriminati	ID Accettati
PARK	1-11	12-60
FIELD	1-11	12-60
BEACH	1-10	11-60
GOLDFIELD	1-10	11-60

Schemi di Discriminazione di Default

Modalità di Ricerca	Schemi di Discriminazione
PARK	Ferrous Off (F)
FIELD	Ferrous Off (F)
BEACH	Ferrous Off (F)
GOLDFIELD	Ground Off (G)

Selezione di uno Schema di Discriminazione

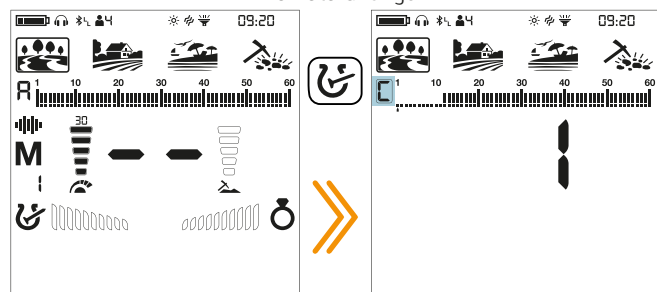
Nella schermata principale, ogni volta che si preme il pulsante Discriminazione, lo schema cambia e viene indicato con una lettera nella piccola casella a sinistra della scala Target ID.



Con la funzione notch, è possibile accettare (attivare) e rifiutare (disattivare) più ID. Le tacche per gli ID rifiutati verranno cancellate e questi ID verranno cancellati nella scala ID. Il dispositivo non fornirà una risposta audio o Target ID per questi target.

Creazione di uno Schema di Discriminazione Personalizzato (Notch)
Nella schermata principale, premete e tenete premuto il tasto Discriminazione per aprire il menù di discriminazione. Il livello di sensibilità si abbasserà automaticamente a 5.

Premete a lungo



Indipendentemente dallo schema di discriminazione selezionato, il dispositivo visualizza lo schema di discriminazione Custom (personalizzato) sullo schermo.

Le icone inutilizzate scompariranno dallo schermo e la lettera "C" verrà mostrata incorniciata.

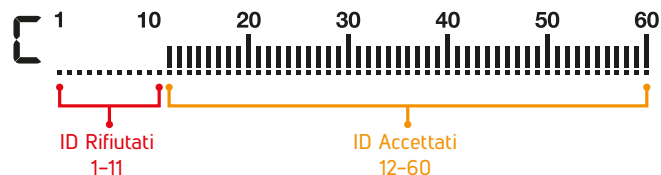
Esistono 2 modi diversi per formare uno schema di discriminazione personalizzato: manuale e automatico.

Notch Manuale:

Tenere la piastra ferma. L'ultimo Target ID verrà visualizzato sullo schermo e un cursore a freccia apparirà sotto la scala Target ID.

1. Spostate il cursore con i pulsanti destro e sinistro. Ogni volta che si preme il pulsante, il Target ID cambierà sullo schermo. Selezionate l'ID che si desidera disattivare (rifiutare) o attivare (accettare).

2. Premete il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta. Se l'ID selezionato è stato disattivato (rifiutato), ora verrà attivato (accettato) e viceversa. È possibile seguire le modifiche sulla scala ID.



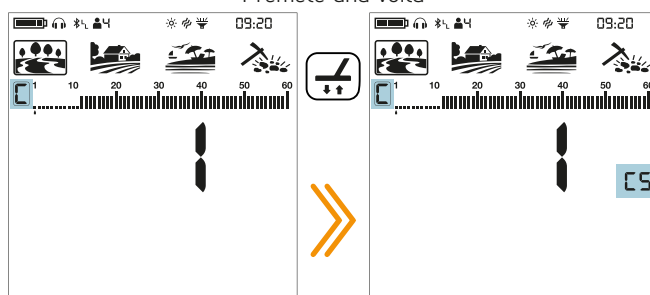
Notch Automatico:

1. Nel menu di discriminazione, muovete la piastra sul target che si desidera rifiutare o accettare. Il cursore sotto la scala ID e il Target ID al centro mostreranno l'ID dell'oggetto.

2. Per spegnere o attivare l'ID, premete il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta.

Dato che il livello di sensibilità scenderà automaticamente a 5, potreste non desiderare che la sensibilità si abbassi così tanto nel notching automatico. In questo caso, premete il tasto Ground Balance una volta per tornare all'attuale livello di sensibilità. Le lettere "CS" (current sensitivity - sensibilità attuale) saranno mostrate nel lato destro.

Premete una volta



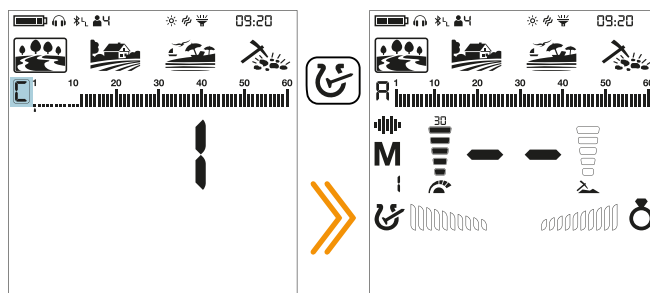
The LEGEND non genererà una risposta audio per gli oggetti rifiutati. Tuttavia, i loro ID verranno visualizzati nel menu di discriminazione.

Il cursore apparirà dove l'avete lasciato l'ultima volta che avete usato l'impostazione di discriminazione notch.

Uscire dalla Discriminazione Notch:

Premete una volta il pulsante Discriminazione per tornare alla schermata principale.

Premete una volta



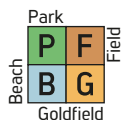
Mentre siete in questo menu, se non viene premuto alcun pulsante per 10 secondi, il dispositivo tornerà automaticamente alla schermata principale.

BILANCIAMENTO DEL TERRENO



The LEGEND è progettato per funzionare senza bilanciamento del terreno sulla maggior parte dei terreni. Tuttavia, per gli utenti esperti e su terreni altamente mineralizzati, il bilanciamento del terreno fornirà ulteriore profondità e stabilità al detector.

Il bilanciamento del terreno può essere eseguito in tre modi con The LEGEND: automatico, manuale e tracking.



Il bilanciamento del terreno influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

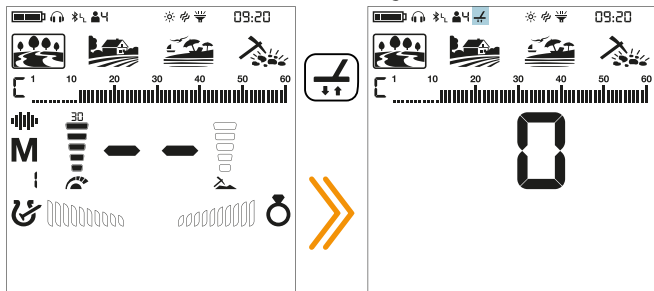
Il dispositivo può eseguire il bilanciamento del terreno nell'intervallo 00-99 in tutte le modalità e 00-20 nella modalità Beach MW Multi frequenza. Il bilanciamento del terreno deve essere eseguito separatamente per le opzioni Beach MD Multi frequenza e per Beach MW Multi frequenza. Il bilanciamento del terreno fatto in MD non funzionerà per MW e viceversa.

Bilanciamento del Terreno Automatico

Il bilanciamento automatico del terreno va eseguito come segue in tutte le modalità di ricerca:

1. Trovate un punto dove non ci sono oggetti metallici sepolti.
2. Premere e tenere premuto il pulsante Ground Balance. L'icona del bilanciamento del terreno inizierà a lampeggiare nella sezione delle informazioni in alto e il valore del bilanciamento del terreno verrà visualizzato al centro dello schermo. Se in precedenza non è stato eseguito alcun bilanciamento del terreno, questo valore sarà sempre zero (0).

Premete a lungo



3. Iniziate a "pompate" la piastra di ricerca su e giù da circa 15-20 cm (~ 6"-8") dal suolo fino a 3 cm (~ 1") da terra con movimenti fluidi e mantenendola parallela al terreno.

4. Continuate fino a quando l'audio si riduce in risposta al terreno. In base alle condizioni del terreno, di solito ci vogliono circa 2-4 pompate per completare il bilanciamento del terreno.

5. Al completamento del bilanciamento del terreno, il valore del bilanciamento del terreno viene mostrato nella sezione Target ID sul display. Al fine di garantire che il bilanciamento del terreno sia corretto, effettuate la procedura almeno 2-3 volte e controllare i valori sul display. In generale, la differenza tra i valori non deve essere superiore a 1-2 unità.

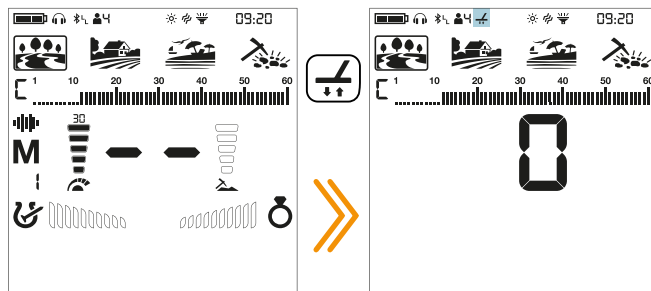
6. Se non è possibile bilanciare il terreno, significa che il terreno è troppo conduttivo o non mineralizzato o c'è un target proprio sotto la piastra di ricerca. In tal caso, riprovate il bilanciamento del terreno in un punto diverso.

Bilanciamento del Terreno Manuale

Consente di modificare manualmente il valore del bilanciamento del terreno. Non è consigliabile soprattutto perché ci vuole tempo. Tuttavia, è l'opzione da preferire nei casi in cui il corretto bilanciamento del terreno non può essere eseguito utilizzando altri metodi o sono necessarie piccole correzioni al bilanciamento automatico.

1. Trovate un punto dove non ci sono oggetti metallici sepolti.
2. Premete il pulsante Ground Balance una volta e rilasciatelo. L'icona del bilanciamento del terreno apparirà nella sezione informazioni in alto e il dispositivo passerà alla schermata di bilanciamento del terreno. Il valore del bilanciamento del terreno verrà visualizzato al centro dello schermo.

Premete una volta



3. È necessario ascoltare i suoni provenienti dal terreno per eseguire il bilanciamento manuale. Pompate la piastra di ricerca su e giù da circa 15-20 cm (~ 6"-8") dal suolo fino a 3 cm (~ 1") da terra con movimenti fluidi e mantenendola parallela al terreno.

4. Se si ottiene un tono basso durante il pompaggio della piastra, significa che è necessario aumentare il valore del bilanciamento del terreno utilizzando il pulsante più (+). D'altra parte, se si ottiene un tono alto, è necessario ridurre il valore del bilanciamento del terreno utilizzando il pulsante meno (-).

5. Continuate il processo di cui sopra fino a quando la risposta del terreno non viene eliminata.

6. Premete una volta il pulsante Ground Balance per uscire.

Il valore di bilanciamento del terreno può variare nelle frequenze singole e in multifrequenza in alcuni tipi di suolo.

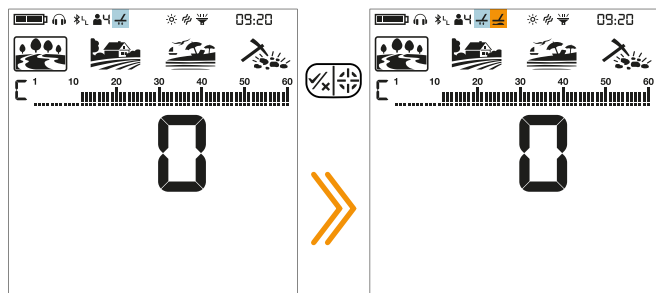
Il suono potrebbe non essere eliminato completamente su determinati terreni. In questo caso, se il disturbo del terreno è ridotto al minimo, significa che il bilanciamento del terreno è stato eseguito correttamente.

Tracking del Terreno

Il dispositivo tiene traccia (effettua il tracking) dei cambiamenti nel terreno durante il rilevamento e aggiorna automaticamente il bilanciamento del terreno. I cambiamenti del terreno che non sono visibili all'occhio influenzeranno la profondità e le prestazioni di discriminazione del rilevatore.

1. Per attivare il tracking del terreno, premere una volta il pulsante Ground Balance. Il dispositivo entrerà nella schermata di bilanciamento del terreno e l'icona del bilanciamento del terreno apparirà nella sezione informazioni nella parte superiore del display.
2. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta. Nella sezione informazioni, accanto all'icona del bilanciamento del terreno, apparirà l'icona di tracking del terreno.

Premete una volta



Il tracking del terreno è ora attivo. Premete una volta il pulsante Ground Balance per tornare alla schermata principale.

Il dispositivo aggiorna automaticamente il bilanciamento del terreno finché la piastra di ricerca viene spostata sul terreno. Non fornisce alcun feedback all'utente.

Il tracking è indicato per l'uso in aree in cui sono presenti diverse strutture del terreno all'interno dello stesso zona o in campi in cui rocce mineralizzate sono ampiamente diffuse. Se si utilizza il tracking del terreno in aree in cui le rocce calde sono molto presenti, il detector potrebbe non essere in grado di eliminare queste rocce altamente mineralizzate o si potrebbero perdere gli oggetti metallici più piccoli o più profondi.

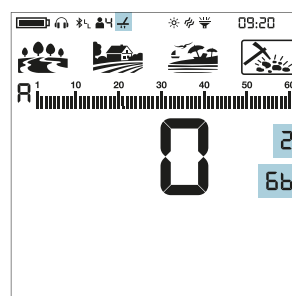
Quando la funzione Tracking è attivata, il livello di bilanciamento del terreno lampeggia sullo schermo. In modalità Beast, quando Ground Balance 2 viene attivato mentre la funzione di tracciamento è attiva, il livello di bilanciamento del terreno verrà mostrato fisso per evitare confusione.

Seconda funzione di bilanciamento del terreno in modalità Beast

A causa della sua configurazione, la modalità Beast può far sì che il dispositivo fornisca falsi segnali relativi ai cambiamenti del terreno e alle rocce mineralizzate/calde. Ciò potrebbe causare disagio all'utente durante il rilevamento. La modalità Beast offre agli utenti una seconda funzione di bilanciamento del terreno per superare rocce mineralizzate/calde, mattoni rossi e altri cambiamenti del terreno nell'ambiente circostante che hanno proprietà diverse rispetto al terreno che è stato bilanciato. Con il secondo bilanciamento del terreno, a seconda delle proprietà della roccia calda o del mattone, in alcuni casi è possibile ottenere il silenzio completo su questi obiettivi falsificanti. In altri casi si potrebbe sentire un segnale interrotto. I suoni spezzati indicano che il target rilevato è una roccia mineralizzata/calda.

Per utilizzare questa funzionalità:

1. Premere il pulsante Bilanciamento del terreno per accedere all'impostazione.
2. Attivare la funzione 2° bilanciamento del terreno premendo il pulsante Frequenza. Quando il 2° bilanciamento del terreno è attivato, sullo schermo appare il numero "2" sopra le lettere Gb.



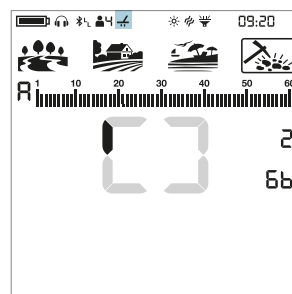
3. È possibile eseguire il 2° bilanciamento del terreno premendo il pulsante Pinpoint.

Quando è selezionata la modalità Beast, il 1° e il 2° bilanciamento del terreno possono essere eseguiti solo automaticamente. Il bilanciamento manuale del terreno non è possibile.

È possibile passare dal 2° bilanciamento del terreno al primo premendo nuovamente il pulsante Frequenza.

Ripristino della prima e della seconda impostazione del bilanciamento del terreno nella modalità Beast

Mentre è selezionata la modalità Beast, il valore del bilanciamento del terreno viene reimpostato accedendo al menu del bilanciamento del terreno e premendo a lungo il pulsante SU. Quando si tiene premuto il pulsante, l'animazione viene mostrata sullo schermo. Per reimpostare il 2° valore di bilanciamento del terreno, attivare prima il 2° bilanciamento del terreno. Reimpostare il 2° valore di bilanciamento del terreno premendo nuovamente il pulsante SU.



PINPOINT (CENTRAMENTO)



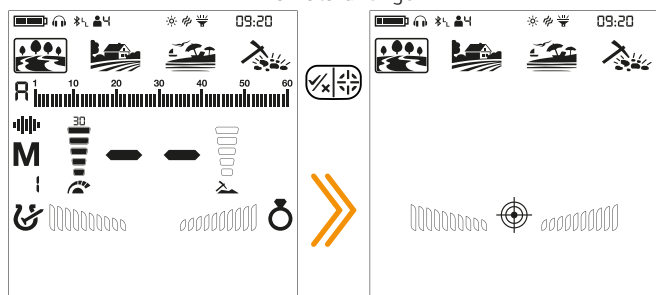
Il Pinpoint serve per trovare il centro o la posizione esatta di un target rilevato.

Il LEGEND è un detector "Motion". In altre parole, è necessario muovere la piastra di ricerca sul target o il target sulla piastra di ricerca per fare in modo che il dispositivo possa rilevare l'oggetto. La modalità pinpoint è una modalità No-Motion. Il dispositivo continua a dare un segnale anche quando la piastra di ricerca viene mantenuta ferma sul target.

Quando si preme il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta, le icone inutilizzate vengono cancellate dallo schermo. L'icona pinpoint e le barre FerroCheck™ vengono visualizzate vuote.

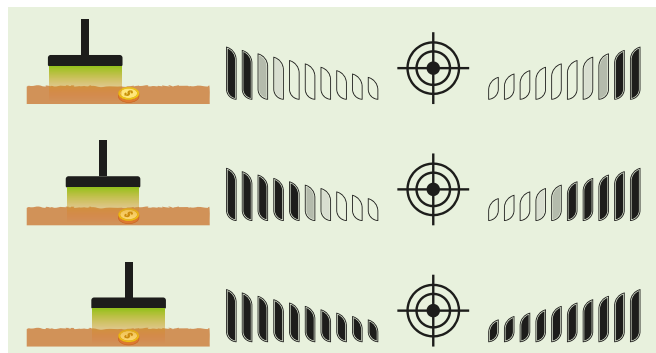
Nella modalità Pinpoint, la macchina non discrimina i metalli né fornisce ID dei target.

Premete a lungo



Per eseguire il pinpointing:

1. Dopo aver rilevato un target, spostate la piastra di ricerca da un lato dove non vi è alcuna risposta dell'oggetto e premete il pulsante pinpoint.
2. Tenete premuto il pulsante e avvicinate la piastra di ricerca al target lentamente e parallelamente al terreno.
3. Il suono del segnale diventa più forte e cambia tono mentre si avvicina al centro del target e le barre nel FerroCheck™ iniziano a riempirsi dall'esterno verso l'interno.
4. Segnate la posizione che fornisce il suono più forte usando uno strumento da scavo o il vostro piede.
5. Ripetete la procedura di cui sopra cambiando la direzione di 90°. Eseguire le azioni da un paio di direzioni diverse restringeranno l'area del target e vi forniranno dettagli più esatti della posizione del target.



IMPORTANTE! Quando viene rilevato un segnale, gli utenti inesperti, fino a quando non acquisiscono l'esperienza per eseguire la procedura sopra menzionata, possono effettuare il pinpointing mettendo la piastra di ricerca a terra e "spazzolare" il target tenendo premuto il pulsante Pinpoint & Accetta / Rifiuta.

FERROCHECK™



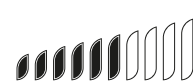
Quando si discriminano i metalli come ferrosi / non ferrosi, il Target ID a volte non è sufficiente. FerroCheck™ mostra graficamente sullo schermo il rapporto ferroso/non ferroso dei target.



FerroCheck™ è una caratteristica unica del The LEGEND che non troverete su altri detector e fornisce all'utente il rapporto ferroso/non ferroso del segnale del target per poter identificare più facilmente gli oggetti.



Rapporto Ferroso



Non Ferroso

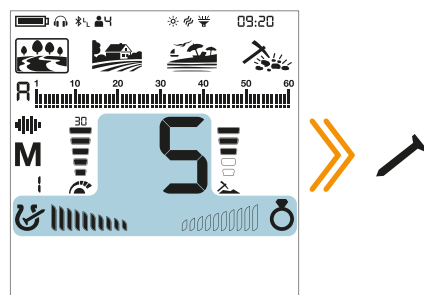


Target come ferro di grandi dimensioni, chiodi arrugginiti, tappi di bottiglia, contengono segnali ferrosi e non ferrosi e questo tipo di target non possono essere discriminati solo con il Target ID e con la risposta audio. Questo tipo di target possono generare una risposta audio e un Target ID non ferroso.

IMPORTANTE! Fino a quando non si acquisisce esperienza con questa funzione, si consiglia di scavare tutti i target. Confrontando i target con i grafici FerroCheck™, gli utenti possono utilizzare questa funzione in modo più produttivo per identificare gli oggetti.

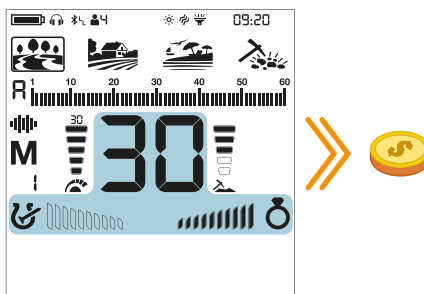
Target Ferrosi

I target con solo segnale ferroso saranno identificati come ferrosi al 100% sia con il Target ID che dal FerroCheck™ come mostrato di seguito:



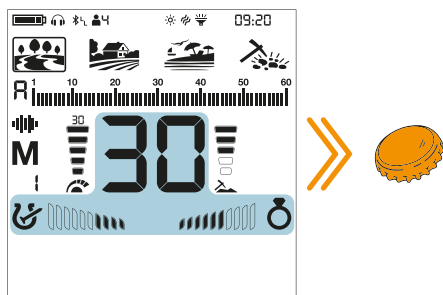
Target Realmente Non-Ferrosi

I target con solo segnale non ferroso saranno identificati come 100% non ferrosi sia dal Target ID che dal FerroCheck™ come mostrato di seguito:



Target Falsamente Non-Ferrosi

Quando target come i tappi di bottiglia, sebbene generino un Target ID non ferroso, vengono controllati dalla funzione FerroCheck™, vengono identificati come una lega con contenuto ferroso (ferro) come mostrato di seguito:



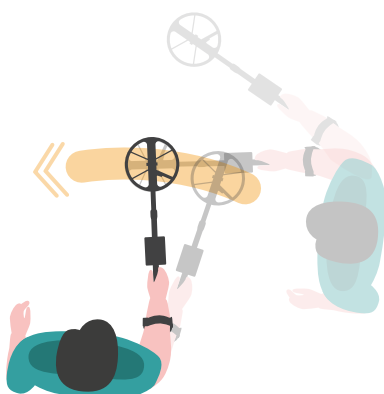
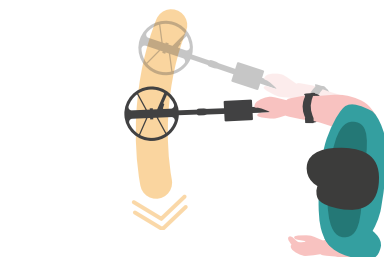
Il target genera un ID non ferroso. Tuttavia, ha sia segnale ferroso che non ferroso.

IMPORTANTE! Affinché la funzione FerroCheck™ funzioni, il detector deve ricevere un segnale forte. Pertanto, FerroCheck™ è progettato per funzionare con target meno profondi.

Uso corretto del FerroCheck™

L'accuratezza della funzione FerroCheck™ è direttamente correlata al suo corretto utilizzo. Pertanto, una volta rilevato un target, se si desidera verificare se è ferroso o non ferroso con il FerroCheck™, prestate molta attenzione alle istruzioni riportate di seguito:

1. DOVETE spazzolare la piastra con un grande angolo sopra il target ed effettuare scansioni ampie. Assicuratevi che la piastra di ricerca lasci completamente il segnale durante le spazzolate.
2. Dovete girare intorno al target e spazzolare con la piastra su di esso da diverse angolazioni, con lunghe spazzolate ripetute.
3. Il lato ferroso non ha bisogno di riempirsi completamente. Più di 2 barre sono sufficienti per identificare un target come una lega contenente ferro (non un vero bersaglio non ferroso).



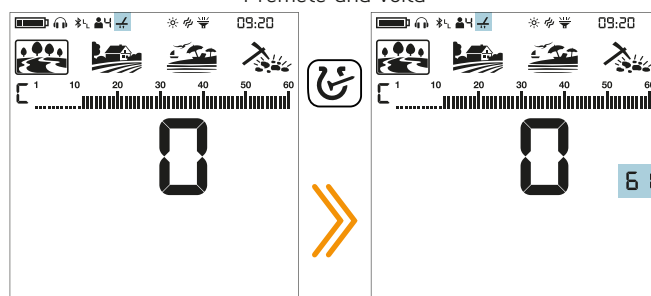
INDICATORE DI MINERALIZZAZIONE

La mineralizzazione del terreno si riferisce ai minerali presenti naturalmente nel terreno che influenzano le prestazioni di un metal detector. Esistono due tipi principali di mineralizzazione del terreno: particelle di ferro e sale come le spiagge di acqua salata. Questo fa sì che il terreno diventi conduttivo. Entrambi producono falsi segnali che mascherano i target.

Nel menu del bilanciamento del terreno, premere il pulsante Discriminazione per attivare l'indicatore di mineralizzazione. Le lettere GI (indicatore del suolo) appariranno sul lato sinistro. Quando si preme nuovamente il pulsante di discriminazione, si ritornerà a Ferro Check e apparirà FC.

Gli indicatori "FC" o "GI" verranno automaticamente cancellati dallo schermo dopo 2 secondi.

Premete una volta



Il lato sinistro della barra di mineralizzazione mostra la mineralizzazione delle particelle di ferro e il lato destro mostra la mineralizzazione dovuta al sale.



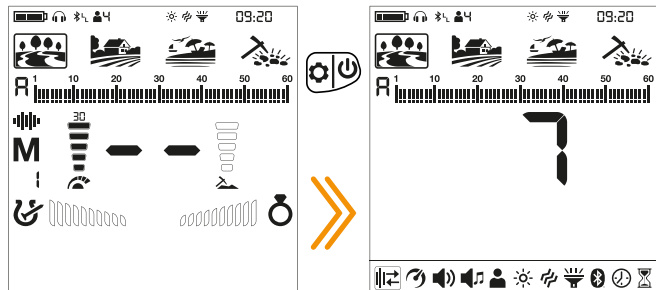
Il lato destro funziona solo in Multifrequenza!



IMPOSTAZIONI

Per accedere al menu delle impostazioni, premi una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Una volta premuto il pulsante, tutte le impostazioni verranno visualizzate nella parte inferiore dello schermo. L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata e il suo valore verrà visualizzato sullo schermo.

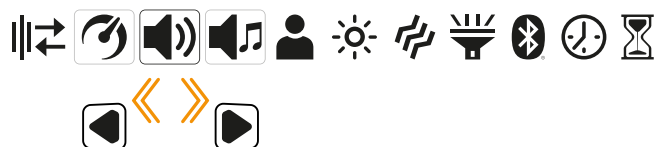
Premete una volta



Navigazione tra le Impostazioni

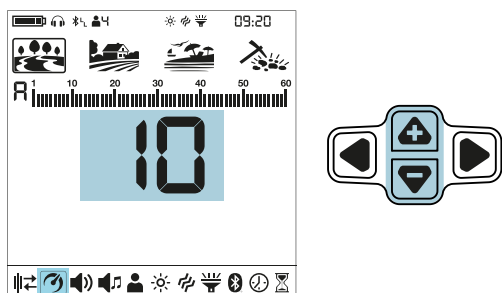
È possibile navigare tra le impostazioni utilizzando i pulsanti destra e sinistra.

L'impostazione selezionata lampeggerà per una visione più semplice



Regolare una Impostazione

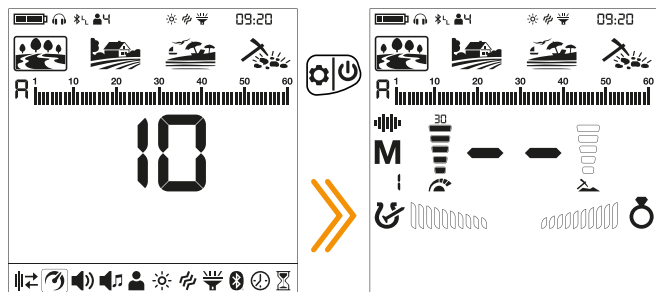
È possibile regolare il valore di un'impostazione utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).



Uscire dal Menù Impostazioni

Premi una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per uscire dal menu delle impostazioni.

Premete una volta

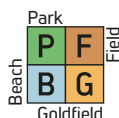


1. Variazione di Frequenza (Frequency Shift)



Viene utilizzata per eliminare le interferenze elettromagnetiche che il dispositivo riceve da un altro detector che opera nella stessa gamma di frequenze nelle vicinanze o dall'ambiente circostante (linee elettriche ad alta tensione, stazioni base cellulari, radio wireless e altri dispositivi elettromagnetici).

Ci sono 13 canali disponibili per tutte le frequenze, inclusa la Multi frequenza. Il canale predefinito è 1.



La variazione di frequenza influisce solo sulla modalità e la frequenza attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre modalità o frequenze.

Se viene ricevuto troppo disturbo quando la bobina di ricerca viene sollevata in aria, ciò può essere causato dai segnali elettromagnetici locali o da un livello di sensibilità elevato.

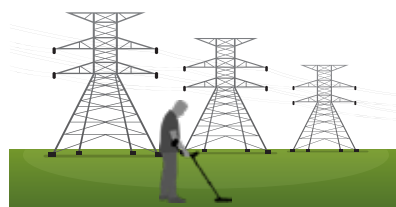
Per ottenere le massime prestazioni di profondità, per eliminare il disturbo causato dalle interferenze elettromagnetiche, provare a variare la frequenza prima di diminuire la sensibilità.

I detector possono essere disturbati a causa di interferenze elettriche e possono mostrare un comportamento irregolare come perdita di profondità o Target ID instabile. L'impostazione di variazione di frequenza consente di modificare leggermente la frequenza di trasmissione del detector per eliminare il disturbo indesiderato.

La variazione di frequenza può essere eseguita in 2 modi nel The LEGEND: manuale e automatica.

Nella variazione manuale, l'operatore ascolta ogni canale e seleziona quello con meno disturbo.

In quella automatica, la macchina esegue la scansione di tutti i canali e sceglie quello meno rumoroso. Questa funzione è spesso indicata anche come cancellazione del disturbo (Noise Cancel).



Variazione della Frequenza

1. Tenete la piastra ferma e lontana da terra.
2. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione Variazione di Frequenza utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il canale corrente verrà visualizzato sullo schermo.

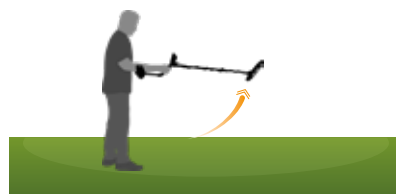


Utilizzo Manuale

1. Utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-), passate attraverso i canali di frequenza.
2. Selezionate quello che ritenete sia quello con la minore interferenza.

Utilizzo Automatico

1. Prima di eseguire una cancellazione del disturbo, sollevate il dispositivo in aria come mostrato nell'immagine e tenetelo fermo fino al completamento del processo.



2. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta.
3. Il dispositivo inizierà la scansione di tutti i canali e ogni numero di canale verrà visualizzato sullo schermo.
4. Al termine del processo, verrà visualizzato automaticamente il numero di canale selezionato e si sentirà un suono di conferma.

Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

IMPORTANTE! La variazione automatica della frequenza seleziona il canale più silenzioso in base a vari criteri. Tuttavia, a volte il canale selezionato può ancora presentare un po' di disturbo.

2. Velocità di Recovery

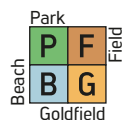


L'impostazione Velocità di Recovery (Recupero) regola la velocità della risposta ai target.

Consente la separazione tra più oggetti nelle immediate vicinanze.

L'impostazione della Velocità di Recovery consente di rilevare target validi più piccoli tra i target spazzatura o ferrosi.

L'impostazione Velocità di Recovery del The LEGEND può essere regolata tra 1 e 10 con 1 che è la più lenta e 10 è la più veloce.



L'impostazione Velocità di Recovery influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Quando l'impostazione Velocità di Recovery è impostata su un numero basso, la capacità del detector di rilevare target nelle immediate vicinanze diminuisce ma la sua profondità aumenta.

Allo stesso modo, un'impostazione di Velocità di Recovery elevata (ad esempio 10) aumenterà la capacità del dispositivo di rilevare target nelle immediate vicinanze, ma diminuirà la profondità.

Si consiglia di esercitarsi con metalli diversi posti vicini l'uno all'altro prima di iniziare a utilizzare questa impostazione.

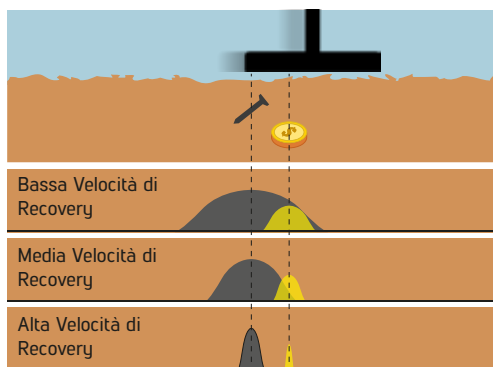
Regolazione della Velocità di Recovery

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione Velocità di Recovery utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo.



2. Modificare il valore della Velocità di Recovery utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.



IMPORTANTE! L'aumento della Velocità di Recovery consente una velocità di scansione più rapida con minori possibilità di mancare i target. L'aumento della Velocità di Recovery alla stessa velocità di scansione contribuirà a eliminare il disturbo del terreno, ma ridurrà la profondità di rilevamento.

Se incontrate alti livelli di disturbo del terreno sulla sabbia della spiaggia o sott'acqua, provate ad aumentare la Velocità di Recovery.

Impostazione predefinita di Velocità di Recovery

Modalità di Ricerca	Velocità di Recovery
PARK	5
FIELD	5
BEACH	6
GOLDFIELD	5

2.1 Filtro del Ferro (IF)



Il Filtro del Ferro (Iron Filter) permette di riuscire a rilevare target non ferrosi desiderabili in zone infestate da immondizia metallica, che prima erano mascherati dal ferro.

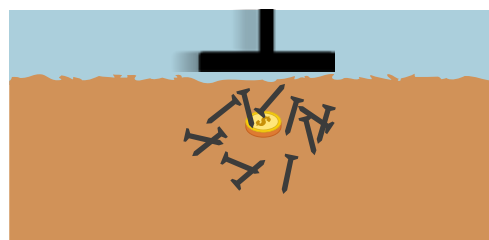
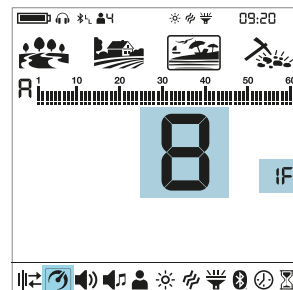
Le impostazioni del Filtro del Ferro (IF) variano da 1-9 e il valore di fabbrica è 8. Il valore di fabbrica 8 è lo stesso delle precedenti versioni del The LEGEND (v1.05, v1.07) che non disponevano dell'impostazione Filtro del Ferro.

Il Livello 9 può essere utile quando si cerca di discriminare dei target a media conduttività come le cartucce da caccia, come se fossero ferro.

Abbassare l'impostazione IF) aumenterà la probabilità che target ferrosi vengano classificati con non-ferrosi e vice versa.

Quando il dispositivo sta funzionando in Multi frequenza, selezionate l'impostazione di Velocità di Recovery e premete il tasto Pinpoint

Le lettere "IF" (Iron Filter - Filtro del Ferro) appariranno nel lato destro.



2.2 Stability per il Filtro del Ferro

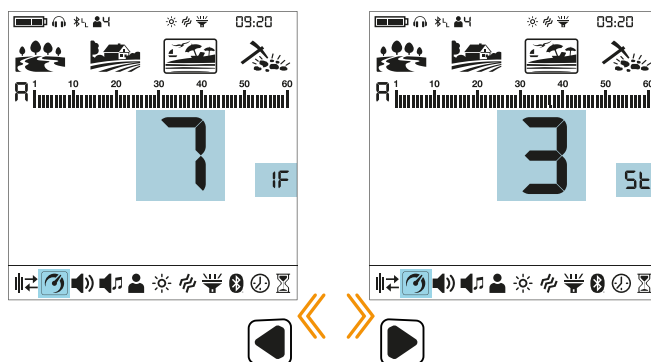


L'impostazione Stability (St) è una regolazione fine per l'impostazione Filtro del Ferro (IF).

L'impostazione Stability (St) varia da 1 a 5 e il valore di default è 3.

Quando l'IF (Filtro del Ferro) è impostato a 8 o 9, l'impostazione St sarà inattiva nelle modalità Park, Field e Gold Field.

Quando IF è impostato su qualsiasi valore inferiore a 8, l'impostazione St può essere attivata premendo i tasti destra o sinistra e può essere regolata con i tasti più (+) o meno (-).



NOTA: L'impostazione St nella modalità Beach è diversa da questa impostazione St!

2.3 Stability in Modalità Beach



Con questa impostazione, è possibile ridurre al minimo il disturbo del terreno e i falsi segnali sulla spiaggia per un'esperienza di rilevamento dei metalli più confortevole.

La Stability può essere impostata tra 1 e 5. L'impostazione predefinita è 5. Il livello 5 offrirà la massima stabilità. Con l'aumentare della Stability, tuttavia, il segnale dei conduttori più bassi come l'oro con 11 ID può diminuire e le probabilità di perdere questi metalli aumenteranno. Questa impostazione non ha alcun effetto sui conduttori medio-alti.

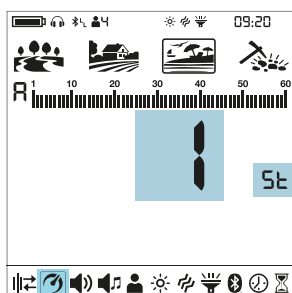


Regolazione della Stabilità

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione della Velocità di Recovery utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo.



2. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta. Il valore di stabilità corrente e le lettere "St" verranno visualizzate sullo schermo.



3. Modificate il valore della stabilità utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

4. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per tornare all'impostazione di Velocità di Recovery.

NOTA: In alcuni ambienti, il 4° livello di Stability può offrire una stabilità migliore rispetto al livello 5. Questo è dovuto alla salinità dell'acqua.

2.4 Discriminazione dei Tappi di Bottiglia (Bottle Cap Rejection)

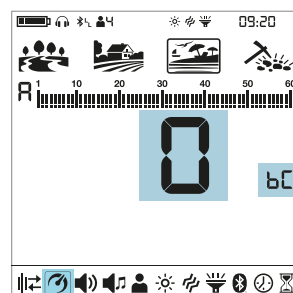


I tappi di bottiglia sono target indesiderati per i detectoristi e sono spesso rilevati come non-ferrosi dai metal detector. Con l'impostazione Discriminazione Tappi di Bottiglia, potrete discriminare i tappi come se fosse ferro.

L'impostazione Discriminazione Tappi di Bottiglia (bC) può essere tra 0 e 8 e il valore di base è 0. Questa impostazione funziona solo in Multi frequenza.

Regolazione della Discriminazione Tappi di Bottiglia

Selezionate l'impostazione Velocità di Recovery e premete il tasto pinpoint. Quando navigate con i tasti destra e sinistra, vedrete apparire le lettere "bC" (Bottle Cap) nel lato destro dello schermo. Potete regolare il valore di bC tra 1-8 con i tasti + e -. Quando bC è 0, significa che è disattivato.



2.5 Soppressore del Terreno (Ground Suppressor)

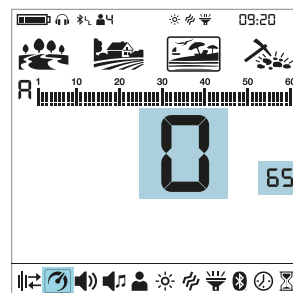


E' utilizzato per eliminare i falsi segnali in alcuni terreni difficili. Questa impostazione può essere usata sia in Multi frequenza che con le singole frequenze. E' raccomandabile lasciare questa impostazione a 0 se non è necessaria.

Potete regolare il Soppressore del Terreno (GS) tra 0-8 e 0 è il valore di fabbrica.

Regolare il Soppressore del Terreno

Selezionate l'impostazione Velocità di Recovery e premete il tasto pinpoint. Quando navigate con i tasti destra e sinistra, vedrete apparire le lettere "GS" (Ground Suppressor) nel lato destro dello schermo. Potete regolare il valore di GS tra 1-8 con i tasti + e -. Quando GS è 0, significa che è disattivato.



Impostazioni di fabbrica del Filtro del Ferro, Stability, Discriminazione dei Tappi e Soppressore del Terreno

Modalità di ricerca	Filtro del Ferro	Stability	Discriminazione dei Tappi	Soppressore del Terreno
PARK	8	3	0	0
FIELD	8	3	0	0
BEACH	8	5	0	0
GOLDFIELD	8	3	0	0

2.6 Identificazione dei Target Profondi

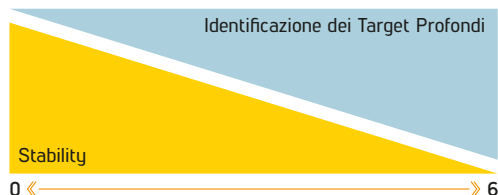


Questa funzione consente di rilevare come non ferrosi i target profondi non ferrosi, mascherati o rilevati come ferro (ferrosi).

È possibile regolare il valore Deep Target Identification (dt) tra 0-6 e 0 è il valore predefinito.

Questa funzione può essere utilizzata in tutte le modalità tranne la modalità Beast sia con multifrequenza che con frequenze singole.

Aumentando il valore di questa impostazione, la stabilità del dispositivo potrebbe diminuire.



Regolazione dell'Identificazione dei Target Profondi

Per accedere a questa funzione, selezionare l'impostazione Velocità di Recupero e premere il pulsante Pinpoint. Quando si naviga con i tasti Destra e Sinistra, sul lato destro dello schermo appariranno le lettere "dt". È possibile modificare il valore dell'impostazione dt tra 1 e 6 utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-). Quando è a 0, questa funzione è disattivata.

Impostazioni predefinite per Filtro Ferro, Stability, Rifiuto Tappo Bottiglia, Soppressore del Terreno, Identificazione dei Target Profondi e Rifiuto Ferro

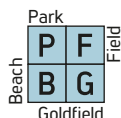
Modalità di Ricerca	Filtro Ferro	Stability	Rifiuto Tappo Bottiglia	Soppressore del Terreno	Identificazione dei Target Profondi	Rifiuto Ferro
PARK	8	3	0	0	0	-
FIELD	8	3	0	0	0	-
BEACH	8	5	0	0	0	-
GOLDFIELD	8	3	0	0	0	-
BEAST	-	-	-	-	-	0

3. Volume



Questo controllo consente di aumentare o diminuire il volume del detector in base alle proprie preferenze e condizioni ambientali.

L'impostazione del volume consta di 6 livelli ed è settata su 3 come impostazione predefinita. Quando si spegne e accende il dispositivo, inizierà con l'ultimo livello di volume che è stato scelto.



Questa impostazione è comune a tutte le modalità: le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

Regolazione del Volume

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate il volume utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore attuale verrà visualizzato sullo schermo.



2. Modificate il livello del volume utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Poiché il livello del volume influisce sul consumo delle batterie, si consiglia di non aumentarlo più del necessario.

2.7 Funzione di Rifiuto del Ferro in modalità Beast



La modalità Beast, come la modalità Gold Field, produce segnali sia per target non ferrosi che ferrosi modificando la frequenza del suono in base alla forza del segnale ricevuto. Per distinguere i target ferrosi, soprattutto quelli più vicini alla superficie, a seconda dell'intensità del segnale ricevuto dal target ferroso, il dispositivo emette un tono più basso rispetto a quello dei target non ferrosi con la frequenza che varia in base all'intensità del segnale.

È possibile regolare il valore di rifiuto del ferro (lr) tra 0-5 e 0 è il valore predefinito.

Quando si aumenta il valore, aumenta la probabilità di emettere un tono ferroso per target profondi non ferrosi.

Regolazione del Rifiuto del Ferro

Per accedere a questa funzione, selezionare l'impostazione Velocità di Recupero e premere il pulsante Pinpoint. Le lettere "lr" appariranno sul lato destro dello schermo. È possibile modificare il valore dell'impostazione "lr" tra 1 e 5 utilizzando i tasti più (+) e meno (-). Quando è a 0, questa funzione è disattivata.

IMPORTANTE! Quando si modifica il volume del detector con questa impostazione, anche il volume delle zone dei metalli regolate dall'impostazione Volume Tono cambierà proporzionalmente.

È possibile collegare le cuffie con filo al dispositivo con il cavo adattatore per cuffie venduto separatamente. Anche il volume per le cuffie viene regolato attraverso l'impostazione del volume del detector.

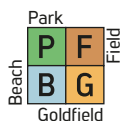
Quando le cuffie con filo sono collegate, l'icona delle cuffie apparirà nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.



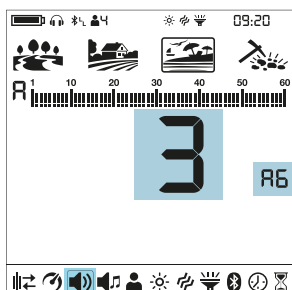
3.1 Guadagno Audio (AG)



L'impostazione Guadagno Audio aumenterà il volume della risposta dei target deboli.



L'impostazione di Guadagno Audio avrà effetto solamente sulla modalità attualmente selezionata; modifiche effettuate in una modalità non avranno effetto sulle altre.



Dopo aver selezionato il volume, premete il tasto pinpoint. Le lettere AG appariranno nel lato destro. Potete regolare l'AG usando i tasti più (+) e meno (-) tra 1-6. Il valore di default è 3. Il valore di default 3 è lo stesso delle precedenti versioni del The LEGEND (v1.05, v1.07) che non avevano l'impostazione Guadagno Audio (Audio Gain).

Il Guadagno Audio NON aumenta la profondità.

Impostazioni di default del Guadagno Audio (AG)

Modalità di Ricerca	Guadagno Audio (AG)
PARK	3
FIELD	3
BEACH	3
GOLDFIELD	-

4. Impostazione dei Toni



Queste impostazioni di tono avanzate offrono varie opzioni per modificare i suoni generati da The LEGEND per i target.

L'impostazione dei toni offre 6 impostazioni secondarie come segue: Numero di toni, Volume del tono, Frequenza del tono, Interruzione del tono, Livello di soglia, Frequenza di soglia.

Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione del tono utilizzando i pulsanti destra e sinistra.

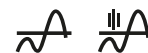


Quando il tono è selezionato, potrete vedere tutte le impostazioni del tono nella seconda riga sopra le impostazioni. A sinistra di queste impostazioni, vedrete anche le icone dei pulsanti per guidarvi durante la regolazione di queste impostazioni.

Quando il Numero di Toni è 1, non c'è un punto di interruzione del tono, quindi l'impostazione Interruzione Tono non sarà selezionabile nel menu.



Nella modalità Goldfield, il Numero di Toni è 1 e non può essere modificato. Inoltre, anche la Frequenza del Tono non è regolabile in questa modalità. Pertanto, queste 2 impostazioni non saranno attive nel menu delle impostazioni del tono quando è selezionata la modalità Goldfield.



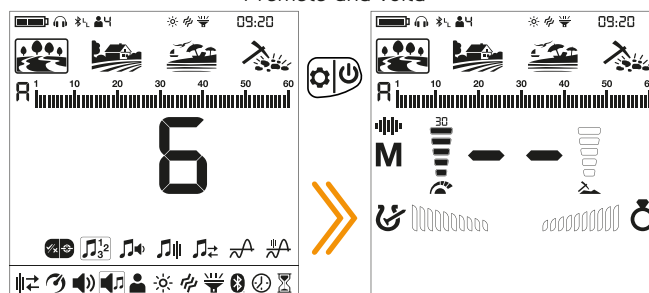
Per accedere al menu delle impostazioni del tono, premere una volta il pulsante più (+). L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata. Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, è possibile navigare tra le impostazioni. È possibile tornare alle impostazioni premendo una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta.



IMPORTANTE! Per tornare alla schermata principale direttamente dal menu delle impostazioni del tono, premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni.

IMPORTANTE! Le impostazioni del tono non sono presenti nella modalità Beast. Le impostazioni saranno come mostrato di seguito:

Premete una volta



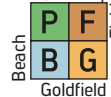
4.1 Numero di Toni



The LEGEND divide la scala Target ID in più zone consentendo all'utente di effettuare diverse regolazioni di tono per i target che rientrano in ogni zona.

Modificando il numero di toni, potete decidere in quante zone dividere la scala ID. Grazie a questa funzione, è possibile assegnare lo stesso tono per tutti i target o assegnare un tono diverso per ogni Target ID.

Potete impostare il Numero di Toni a 1, 2, 4, 6, 60 o P (Tono Pitch).



L'impostazione Numero di Toni influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Il numero di toni per la modalità Goldfield è 1 e non può essere modificato.

Regolazione del Numero di Toni

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione del tono utilizzando i pulsanti destra e

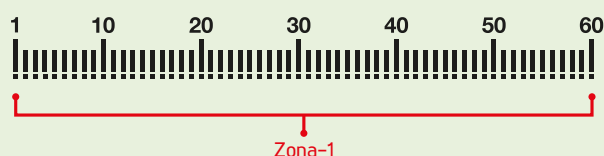
- Il menu delle impostazioni del tono apparirà in alto con un'icona più (+) a sinistra. Premete una volta il pulsante più (+).
- Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, selezionate l'impostazione Numero di Toni. L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata.



- Il numero corrente di toni verrà visualizzato sullo schermo. Selezionate il Numero di Toni utilizzando i pulsanti più (+) o meno (-).
- Per tornare alle impostazioni, premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta. Per tornare alla schermata principale, premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni.

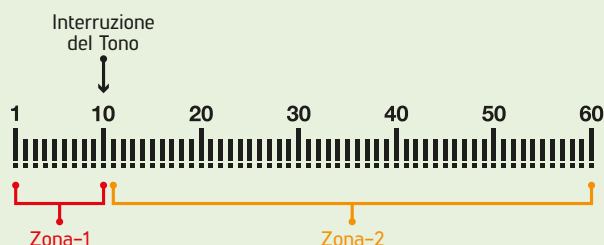
1-Tono

La scala Target ID non è divisa in nessuna zona, quindi c'è solo 1 zona tonale. LEGEND genera lo stesso volume di tono e frequenza di tono per tutti i target.



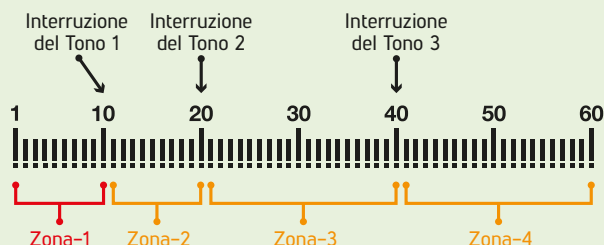
2-Toni

La scala Target ID è divisa in 2 zone come ferroso e non ferroso. Il punto predefinito che separa queste 2 zone varia in base alla modalità di ricerca selezionata (vedi sotto) e può essere modificato utilizzando l'impostazione Interruzione del Tono. Il Volume del Tono e la Frequenza del Tono possono essere regolati per ogni zona.



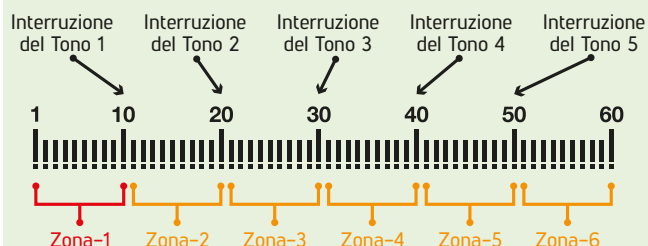
4-Toni

La scala Target ID è divisa in 4 zone. Il Volume del Tono e la Frequenza del Tono possono essere regolati per ogni zona.



6-Toni

La scala Target ID è divisa in 6 zone. Il Volume del Tono e la Frequenza del Tono possono essere regolati per ogni zona.



60-Toni

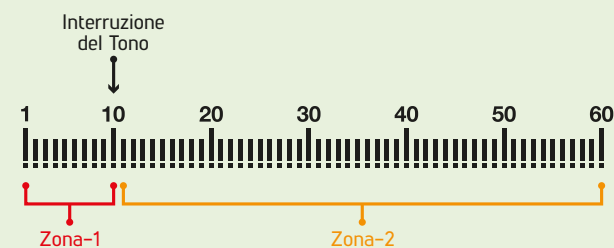
Proprio come la scala 2-Toni, la scala Target ID è divisa in 2 zone come ferroso e non ferroso. Il punto predefinito che separa queste 2 zone varia in base alla modalità di ricerca selezionata (vedi sotto) e può essere modificato utilizzando l'impostazione Interruzione del Tono.

Il Volume del Tono e la Frequenza del Tono possono essere regolati per ogni zona.

La differenza tra il 2-Toni e il 60-Toni è che il 60-Toni genera un tono separato con una frequenza diversa per ogni Target ID.

Il detector genera toni di frequenza più bassi per la gamma ferrosa e toni di frequenza medio-alta per i metalli non ferrosi.

Per ulteriori informazioni, fare riferimento all'impostazione della Frequenza del Tono.

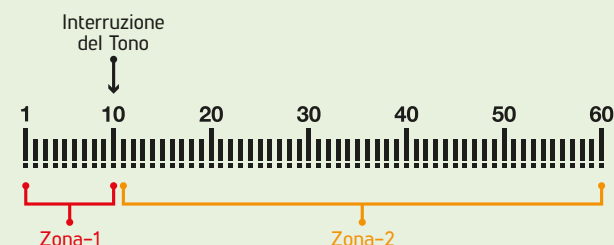


Tono Pitch

Proprio come il 2-Toni, la scala Target ID è divisa in 2 zone come ferrose e non ferrose. Il punto predefinito che separa queste 2 zone varia in base alla modalità di ricerca selezionata (vedi sotto) e può essere modificato utilizzando l'impostazione Break del Tono.

Il Volume del Tono e la Frequenza del Tono possono essere regolate per ogni zona.

Nel Tono Pitch, quando la piastra si avvicina al target, la frequenza audio cambierà in proporzione all'intensità del segnale.



Numero di Toni di Default

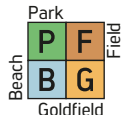
Modalità di Ricerca	Numero di Toni
PARK	2
FIELD	2
BEACH	2
GOLDFIELD	1

4.4 Interruzione del Tono (Tone Break)



L'impostazione Interruzione del Tono (o Tone Break) consente di spostare il punto che separa le zone dei target.

I punti di Interruzione del Tono predefiniti potrebbero non fornire la distinzione necessaria tra i target che si stanno cercando. Con l'impostazione Interruzione del Tono, è possibile regolare i punti di inizio/fine delle zone dei target.



L'impostazione Interruzione del Tono influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

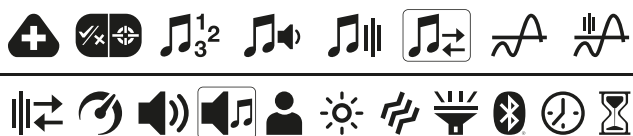
Quando il numero di toni è 1, non è possibile regolare l'Interruzione del Tono. Di conseguenza, l'impostazione Interruzione del Tono non funziona in modalità Goldfield.

Regolazione dell'Interruzione del Tono

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione del tono utilizzando i pulsanti destra e sinistra.

2. Il menu delle impostazioni del tono apparirà in alto con un'icona più (+) a sinistra. Premete una volta il pulsante più (+).

3. Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, selezionate l'impostazione Interruzione del Tono. L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata.



4. Premete il pulsante più (+) per accedere all'impostazione.

5. L'Interruzione del Tono della zona selezionata verrà visualizzata sullo schermo. A sinistra della scala ID, la zona selezionata verrà visualizzata numericamente.



6. Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, selezionate la zona di cui si desidera modificare l'Interruzione del Tono.

7. Una volta selezionata la zona, è possibile modificare il punto di Interruzione del Tono utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

8. Una volta terminato, potete tornare all'impostazione del tono premendo una volta il pulsante Pinpoint & Accetta / Rifiuta o tornare al menu delle impostazioni principali facendo doppio clic su di esso. Per tornare alla schermata principale, premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni.

Interruzione del Tono di Default												
Modalità di Ricerca	1-Tono	2-Toni	4-Toni			6-Toni					60-Toni	P-Tone Pitch
	Z-1	Z-1	Z-1	Z-2	Z-3	Z-1	Z-2	Z-3	Z-4	Z-5	Z-1	Z-1
PARK	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10
FIELD	-	11	11	20	40	11	20	30	40	50	11	11
BEACH	-	10	10	20	40	10	20	30	40	50	10	10
GOLDFIELD	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Interruzione del Tono di Default per Zone 3 e 4



Dopo aver spostato il punto di Interruzione del Tono da 30 a 35



4.5 Livello di Soglia (Threshold)

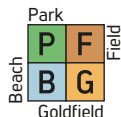


Questa impostazione consente agli utenti di identificare i target più facilmente e questa funzione rende più udibili i suoni dei segnali più deboli di piccoli target come le pepite d'oro.

Quando l'impostazione Livello di Soglia è attivata, The LEGEND genera un suono che viene continuamente ascoltato in sottofondo e questo suono è chiamato "soglia" o "threshold".

L'intervallo di Livello di Soglia è compreso tra 0 e 30.

La frequenza del tono di soglia può essere regolata dall'impostazione Frequenza Tono di Soglia (si prega di leggere il paragrafo 4.6 Frequenza di Soglia (p.23)).



L'impostazione Livello di Soglia influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Regolazione del Livello di Soglia

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione del tono utilizzando i pulsanti destra e sinistra.
2. Il menu delle impostazioni del tono apparirà in alto con un'icona più (+) a sinistra. Premete una volta il pulsante più (+).
3. Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, selezionate l'impostazione Livello di Soglia. L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata.

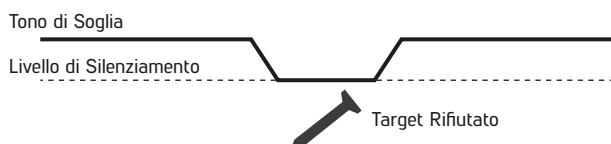


4. L'attuale Livello di Soglia verrà visualizzato sullo schermo. Selezionate il Livello di Soglia utilizzando i pulsanti più (+) o meno (-).
5. Per tornare alle impostazioni premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta / Rifiuta. Per tornare alla schermata principale, premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni.

Tono di Soglia per Target Rifiutati

Nelle modalità Park, Field e Beach

Il Tono di Soglia diventerà silenzioso per indicare il rilevamento di un target rifiutato.



In modalità Goldfield

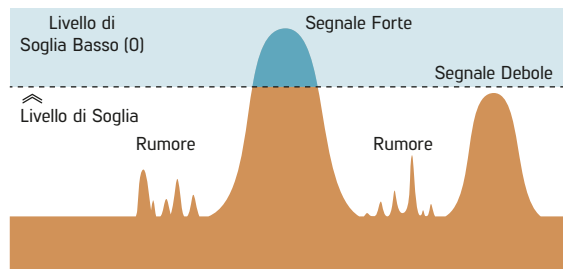
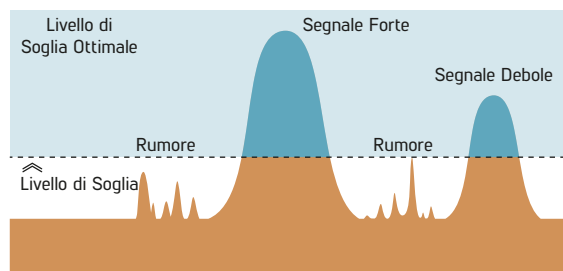
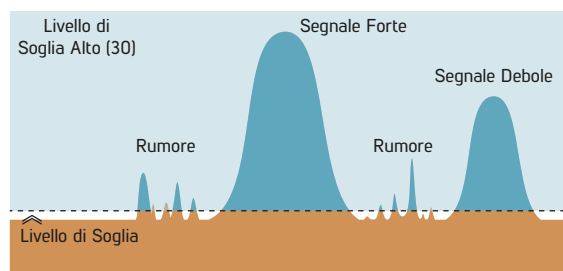
Quando The LEGEND rileva un target rifiutato, il tono di soglia continua sullo sfondo.



Livello di Soglia di Default

Modalità di Ricerca	Livello di Soglia
PARK	0
FIELD	0
BEACH	0
GOLDFIELD	12

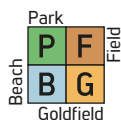
Il Livello di Soglia influisce direttamente sulla profondità di rilevamento dei target più piccoli e più profondi. Se la soglia è impostata su un valore troppo basso (0), i segnali deboli dei target più piccoli o più profondi potrebbero non essere rilevati. Al contrario, se la soglia è impostata troppo alta (30), il detector sarà più rumoroso, il suono di soglia sarà forte e le risposte dei target non saranno distinte. Pertanto, si consiglia di regolarlo a un livello in cui è ancora possibile sentire le lievi variazioni audio causate da un target.



4.6 Frequenza di Soglia



Questa impostazione viene utilizzata per regolare la frequenza del tono del suono di sfondo. Offre una gamma di frequenze molto ampia. L'intervallo di Frequenza di Soglia è compreso tra 1 e 30.



La Frequenza di Soglia influisce solo sulla modalità attualmente selezionata; le modifiche apportate in una modalità non influiscono sulle altre.

Regolazione della Frequenza di Soglia

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione del tono utilizzando i pulsanti destra e sinistra.
2. Il menu delle impostazioni del tono apparirà in alto con un'icona più (+) a sinistra. Premete una volta il pulsante più (+).
3. Utilizzando i pulsanti destra e sinistra, selezionate l'impostazione Frequenza di Soglia. L'impostazione selezionata verrà visualizzata incorniciata.



4. L'attuale Frequenza di Soglia sarà mostrato sullo schermo. Selezionate la Frequenza di Soglia usando i tasti più (+) o meno (-).

5. Per tornare alle impostazioni premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta / Rifiuta. Per tornare alla schermata principale, premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni.

Frequenza di Soglia di Default

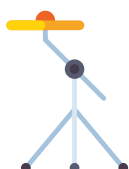
Modalità di Ricerca	Frequenza di Soglia
PARK	10
FIELD	10
BEACH	10
GOLDFIELD	13

Frequenza di Soglia Bassa



Livelli di Frequenza di Soglia

Frequenza di Soglia Alta



5. Profilo Utente



Il LEGEND offre 4 profili utente in cui è possibile salvare le impostazioni e creare 4 diversi profili utente.

Questa è una grande funzionalità per gli utenti per mantenere le loro impostazioni ottimizzate e per accedervi immediatamente in seguito.

Tutti i profili utente hanno le impostazioni predefinite del The LEGEND.

Il profilo utente 1 è il profilo utente predefinito.

Il profilo utente attivo in uso viene visualizzato nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.

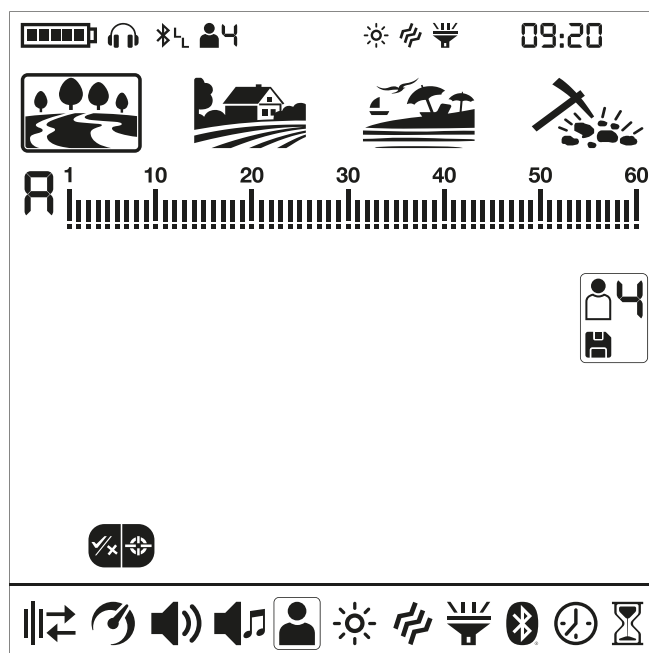


Menù Profilo Utente

1. Premete il pulsante Accensione & Impostazioni. Selezionate l'impostazione Profilo Utente usando i pulsanti destra e sinistra.



2. L'icona con il più (+) apparirà sullo schermo. Premete il tasto più (+) una volta.



Cambio del Profilo Utente Attivo

Utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-), è possibile modificare il profilo utente nel menu Profilo Utente e verrà visualizzato il numero del profilo utente selezionato.



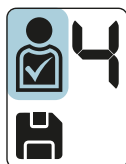
Il profilo utente selezionato diventerà attivo solo quando si esce dal menu Profilo Utente. Premere una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per tornare alle impostazioni.

Salvare un Profilo Utente

The LEGEND tiene traccia di tutte le modifiche apportate alle impostazioni e anche se non le salvate in un profilo utente, il dispositivo si avvierà sempre con le ultime impostazioni salvate quando lo si spegne e si riaccende.

Tuttavia, se si desidera salvare le impostazioni per una zona specifica, è possibile salvarle in un profilo utente.

1. Dopo aver selezionato il numero del profilo utente nel menu Profilo Utente, tenete premuto il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per salvare le impostazioni nel profilo utente selezionato.



Una volta salvato il profilo utente, vedrete un segno di spunta nell'icona dell'utente.

2. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per tornare alle impostazioni.

IMPORTANTE! Una volta salvato un profilo utente, se si utilizza tale profilo come profilo utente attivo, tutte le modifiche apportate verranno salvate automaticamente.

Per mantenere le impostazioni salvate, è necessario scegliere un altro profilo utente come profilo utente attivo.

Resettare il Profilo Utente

1. Nel menu Profilo Utente, utilizzate i pulsanti più (+) e meno (-) per scegliere il profilo utente salvato che si desidera resettare.

2. Quando viene selezionato un profilo salvato, i pulsanti destra e sinistra diventano funzionali. Per i profili utente non salvati questi pulsanti non sono funzionali.

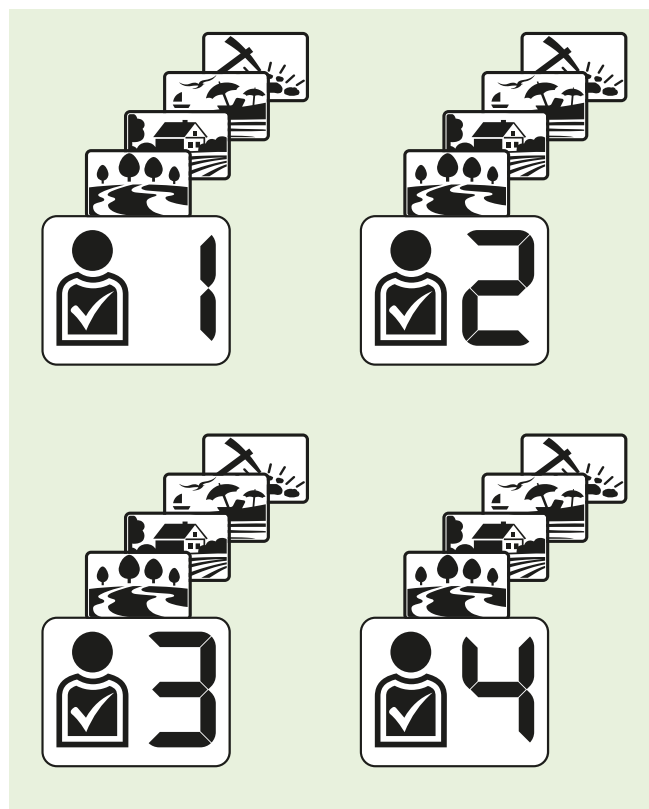
3. Quando si premono i pulsanti destra e sinistra, è possibile visualizzare le icone di salvataggio e di reset.



4. Selezionate l'icona di reset e tenete premuto il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per resettare il profilo utente. Il segno di spunta nel profilo dell'icona utente scomparirà.

5. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per tornare alle impostazioni.

Salvate le vostre impostazioni preferite per diverse area e / o target separatamente in ogni modalità per ciascuno dei 4 profili utente per un totale di 16 diversi set di impostazioni!

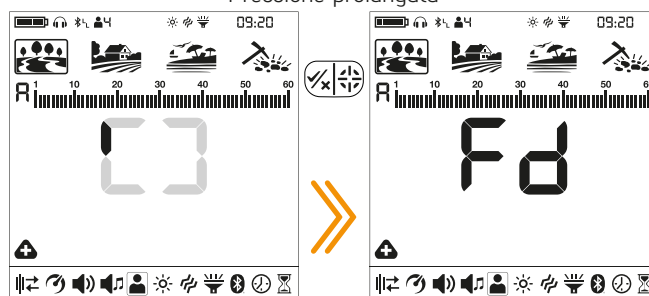


NOTA: Quando salvate un profilo utente, tutte le impostazioni di tutte le modalità verranno salvate. Non potete salvare solo le impostazioni di una specifica modalità.

Tornare alle Impostazioni di Fabbrica

Dopo aver selezionato il profilo utente nel menù impostazioni, premete e tenete premuto il tasto Pinpoint e Accetta/Rifiuta fino a quando non appariranno le lettere Fd sullo schermo. Fd sparirà dopo 2 secondi.

Pressione prolungata

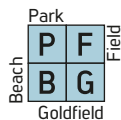


6. Retroilluminazione



Vi consente di regolare il livello di retroilluminazione del display in base alle vostre preferenze personali.

L'impostazione varia tra 0 e 6 e da A1 e A6. Al livello 0, la retroilluminazione è spenta. Ai livelli 1-6, sarà sempre accesa. Ai livelli A1-A6, si accenderà solo per breve periodo di tempo quando un target viene rilevato o mentre si naviga nei menù, dopodiché si spegnerà.



Questa impostazione è comune a tutte le modalità; le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

Il funzionamento continuo della retroilluminazione influenzerà il consumo energetico, che non è sicuramente raccomandato. L'impostazione di retroilluminazione viene ripristinata all'impostazione finale salvata quando il detector viene spento e riacceso. Questa impostazione è comune in tutte le modalità; la modifica apportata in qualsiasi modalità si applica anche alle altre modalità.

Regolazione della Retroilluminazione

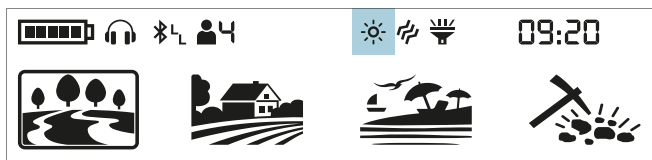
1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate la Retroilluminazione utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo.



2. Modificate il livello della Retroilluminazione utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Quando la Retroilluminazione è accesa, l'icona della Retroilluminazione verrà visualizzata nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.



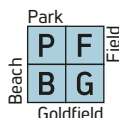
7. Vibrazione



Questa funzione fornisce un feedback tattile all'utente producendo un effetto di vibrazione quando viene rilevato un target

Può essere utilizzata indipendentemente o insieme alla risposta audio. Quando la risposta audio è disabilitata, tutte le risposte durante il rilevamento dei target vengono fornite all'utente solo come vibrazione.

L'impostazione della vibrazione varia da 0 a 5. A 0 la vibrazione è disattivata. L'entità dell'effetto di vibrazione può variare in base alla profondità del target e alla velocità di spazzolata. Questa impostazione è comune in tutte le modalità di ricerca.



Questa impostazione è comune a tutte le modalità; le modifiche avranno effetto in tutte le modalità.

Quando spegnete e accendete il detector, questo inizierà con l'ultimo livello di vibrazione che avete scelto.

Regolazione della Vibrazione

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate la vibrazione utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo.



2. Modificate il livello utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Quando la vibrazione è attiva, l'icona della vibrazione verrà visualizzata nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.



Anche se la vibrazione è attiva, non genererà una risposta per i target mentre ci si trova nel menu delle impostazioni, ma solo nella schermata di rilevamento.

8. Torcia LED



È la torcia utilizzata per illuminare l'area che state spazzolando mentre si cerca di notte o in luoghi bui.

La torcia a LED non funziona quando la macchina è spenta. Si consiglia di accenderla solo quando necessario poiché il suo funzionamento consuma un'extra di batteria.

L'impostazione della torcia a LED può essere impostata su 0 (spenta) o su 1 (accesa). La torcia a LED sarà spenta ad ogni avvio.

Accensione/Spegnimento della Torcia LED

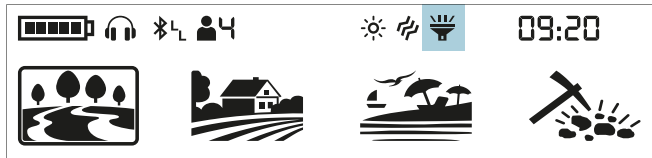
1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionare Torcia a LED utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo: 0 (Spenta) o 1 (Accesa).



2. Accendete / spegnete la torcia utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Quando la Torcia LED è accesa, l'icona della torcia verrà visualizzata nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.



9. Bluetooth®



Questa impostazione viene utilizzata per attivare e disattivare la connessione wireless Bluetooth®.

L'impostazione Bluetooth® può essere impostata su 0 (spento) o su 1 (attivato). Quando si spegne e accende il dispositivo, inizierà con l'ultima impostazione scelta.

Accendere e Spegner la Connessione Bluetooth®

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate Bluetooth® utilizzando i pulsanti destra e sinistra. Il valore corrente verrà visualizzato sullo schermo.



2. Modificate il valore utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

3. Quando la connessione wireless è attivata, l'icona Cuffie Bluetooth® inizierà a lampeggiare nella sezione informazioni nella parte superiore dello schermo.

Il dispositivo cercherà le cuffie con cui è stato inizialmente associato e proverà a connettersi a quelle. Ciò impedirà al dispositivo di connettersi ad altri dispositivi Bluetooth® quando l'impostazione Bluetooth® è attiva. Se si desidera associare il dispositivo a cuffie Bluetooth® diverse (diverse da quelle con cui è stato inizialmente associato) è necessario eliminarle dalla memoria.

Una volta accoppiato con qualsiasi cuffia Bluetooth® (Cuffie Nokta Makro BT o altre), una delle icone seguenti verrà visualizzata nella sezione informazioni:



Cuffie Bluetooth® standard collegate



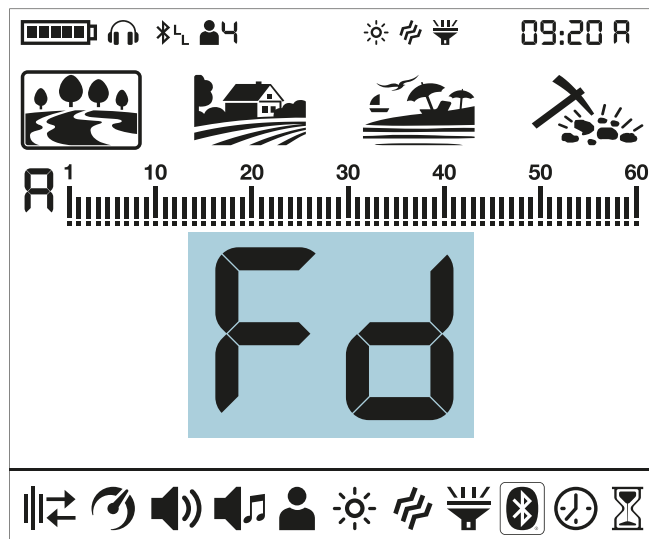
Cuffie aptX™ a Bassa Latenza collegate.

4. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

Per informazioni più dettagliate sulle cuffie Nokta BT, leggete le istruzioni fornite con le cuffie.

Eliminare Cuffie già accoppiate dalla Memoria

Durante l'impostazione Bluetooth®, se il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta viene premuto a lungo, le lettere "Fd" verranno visualizzate sullo schermo per 2 secondi e l'elenco delle cuffie che sono state associate al dispositivo in precedenza verrà eliminato. Se si desidera associare un nuovo paio di cuffie dopo questo, è necessario seguire nuovamente le istruzioni di associazione.



Una volta che le cuffie sono accoppiate al dispositivo, se nessun suono viene trasmesso alle cuffie per 14 minuti, le cuffie si spegneranno automaticamente per risparmiare energia.

Ascoltare l'audio attraverso lo speaker e le cuffie Bluetooth® allo stesso tempo.

Quando l'impostazione Bluetooth® è selezionata, se le cuffie Bluetooth® sono accoppiate, premete il tasto Su e selezionate 2.

Mostrare la versione del chip Bluetooth®

Quando le cuffie Bluetooth® sono accoppiate al dispositivo e l'impostazione Bluetooth® è selezionata, tenete premuto il tasto Discriminazione. La versione del chip Bluetooth® sarà mostrata nella sezione orologio. Quando il tasto viene rilasciato, sarà nuovamente mostrato l'orologio.

532 è la versione attuale del software Bluetooth®

530 è la versione precedente del software Bluetooth®

10. Orologio



The LEGEND ha un orologio integrato che si trova nell'angolo in alto a destra dello schermo.

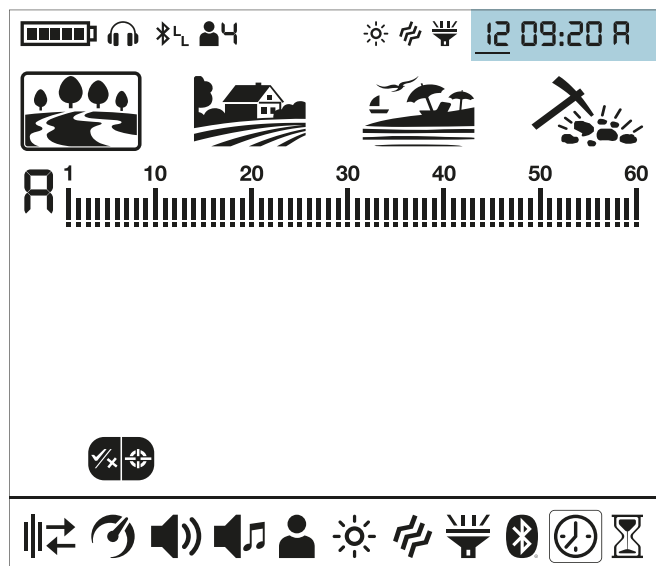
Impostazione dell'Orologio

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate l'impostazione dell'orologio utilizzando i pulsanti destra e sinistra.



2. L'icona più (+) apparirà sullo schermo. Premete una volta il pulsante più (+).

3. Vedrete i numeri e una piccola linea sotto di loro nell'angolo in alto a destra. La linea sarà sotto la sezione dell'orologio. Utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-), scegliete innanzitutto tra le opzioni di orologio a 24 ore o 12 ore (se è selezionato l'orologio a 12 ore, verrà visualizzata la lettera A per AM o la lettera P per PM).



4. Quindi utilizzando i pulsanti destra e sinistra selezionate l'ora e i minuti e impostate l'ora utilizzando i pulsanti più (+) e meno (-).

5. Premete una volta il pulsante Pinpoint & Accetta/Rifiuta per tornare alle impostazioni.

6. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

11. Tracking del Tempo

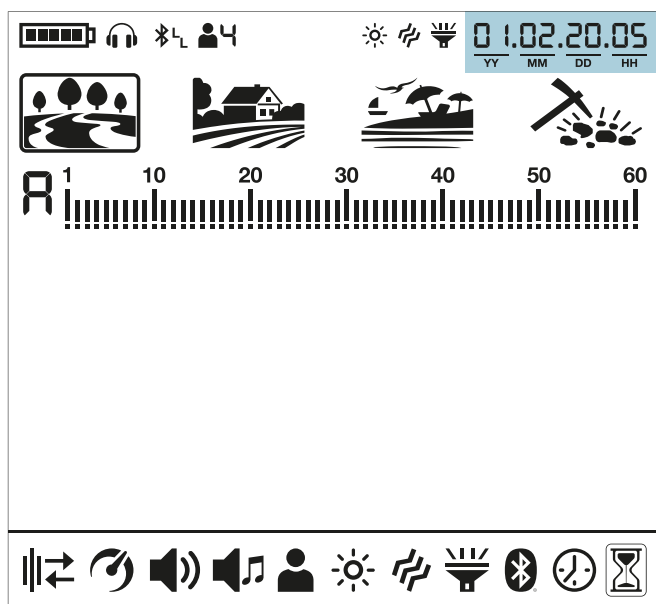


The LEGEND offre una caratteristica unica per gli utenti: il Tracking (monitoraggio) del Tempo. A partire dall'accensione iniziale consente di memorizzare il tempo di utilizzo e lo visualizza sullo schermo quando questa impostazione è selezionata.

Quando Il Tracking del Tempo è selezionato nelle impostazioni, l'utente può vedere quanto tempo ha trascorso con The LEGEND in formato anno/mese/giorno/ora.

Visualizzazione del Tempo di Utilizzo

1. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni. Selezionate il Tracking del Tempo utilizzando i pulsanti destra e sinistra.



2. Nell'angolo in alto a destra, potrete vedere da quanto tempo il dispositivo è in attività. Ad esempio, il tempo di utilizzo nella schermata sopra è di 1 anno, 2 mesi, 20 giorni e 5 ore.

3. Premete una volta il pulsante di Accensione e Impostazioni per tornare alla schermata principale.

MESSAGGI DI AVVERTENZA

Il detector si spegnerà poco dopo che uno dei seguenti messaggi viene visualizzato sullo schermo:

CC

Check Coil (CC) – Controllare la Piastra

Indica un'interruzione nel segnale del trasmettitore della piastra di ricerca. Il connettore della piastra di ricerca può essere scollegato, allentato o scollegato. Se possedete un altro detector con lo stesso connettore della piastra, assicuratevi di non aver collegato la piastra sbagliata per errore. Se non questo il caso, la piastra di ricerca o il suo cavo potrebbero avere un difetto. Se il problema persiste quando si cambia la piastra di ricerca, potrebbe essersi verificato un problema nel circuito di controllo della piastra.

Lo

Low Battery (Lo) – Batteria Scarica

Quando la batteria è scarica, il messaggio "Lo" viene visualizzato sul display e il dispositivo si spegnerà.

SE

System Error (SE) – Errore di Sistema

Riaccendete il dispositivo se il detector si spegne dopo questo avviso. Se il problema persiste, ripristinate il dispositivo tenendo premuto il pulsante di Accensione e Impostazioni per 30 secondi. Se il problema persiste, contattate il servizio tecnico.

AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE

The LEGEND dispone della funzionalità di aggiornamento software. Tutti gli aggiornamenti software effettuati dopo il rilascio del dispositivo sul mercato saranno annunciati sulla pagina Web del prodotto insieme alle istruzioni di aggiornamento.

NOTA: Dopo che il dispositivo è aggiornato, se il codice di errore E5 E5 appare dove la versione del software è mostrata, significa che l'aggiornamento non è andato a buon fine. In questo caso dovrete ricaricare il software di nuovo.



CUFFIE

The LEGEND viene fornito con cuffie wireless Bluetooth®. Le cuffie Bluetooth® NON sono impermeabili e non devono essere esposte all'acqua.

La connessione wireless funzionerà finché il control box del detector non è immerso nell'acqua. In altre parole, è possibile utilizzare le cuffie wireless durante la ricerca in acque poco profonde con la piastra immersa sott'acqua. Ricordate, tuttavia, che le cuffie wireless non devono entrare in contatto con l'acqua.

Nel caso in cui il control box sia sommerso sott'acqua, la connessione wireless non funzionerà. In questo caso, è necessario acquistare le nostre cuffie impermeabili Nokta opzionali per uso terrestre e subacqueo. Se non si immergono le cuffie sott'acqua ma solo il control box, allora si possono anche acquistare le nostre cuffie Nokta Koss con connettore impermeabile.

Solo per uso terrestre, potete anche acquistare il nostro adattatore per cuffie opzionale se desiderate utilizzare The LEGEND con le vostre cuffie con filo.

SPECIFICHE TECNICHE

Frequenze Operative	: Multi(2), 4kHz, 10kHz, 15kHz, 20kHz, 40kHz
Frequenze Audio	: 100Hz – 1200Hz regolabili
Modalità di Ricerca	: 5 (Park/Field/Beach/Gold Field/Beast)
Profili Utente	: 4
Toni Audio	: 60
Volume del Tono	: Si
Interruzione del Tono	: Si
Frequenza del Tono	: Si
Soglia Regolabile	: Si
Discriminazione Notch	: Si
Bilanciamento del Terreno	: Automatico / Manuale / Tracking
Pinpointer	: Si
Variazione di Frequenza	: Si
Riduzione Disturbi	: Si
Vibrazione	: Si
Impostazione Sensibilità	: 30 livelli
Target ID	: 01-60
Piastra di Ricerca	: The LEGEND WHP: LG28 28cm (11") DD : The LEGEND Pro Pack: LG28 28cm (11") DD & LG15 15cm (6") DD
Display	: LCD Custom
Retroilluminazione	: Si
Torcia LED	: Si
Peso	: 1.4 kg (3.0lbs.) inclusa la piastra di ricerca
Lunghezza	: 63cm – 132cm (25" – 52") regolabile
Batteria	: 5050mAh Polimeri di Litio
Garanzia	: 3 anni

Il marchio e i loghi Bluetooth® sono marchi registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc.
Qualcomm® aptX™ è un prodotto della Qualcomm Technologies, Inc.

Nokta Detectors si riserva il diritto di modificare il design, le specifiche o gli accessori senza preavviso e senza alcun obbligo o responsabilità di sorta.



Per gli Utenti all'interno dell'Unione Europea: non gettate questo dispositivo nei contenitori destinati alla raccolta indifferenziata dei rifiuti. Il simbolo del cestino sbarrato indica che questa unità non deve essere gettata nei rifiuti indifferenziati ma riciclata in accordo alle leggi locali (MACM).





www.noktadetectors.com